



Le répondant après l'intervention par 1 SA

En intervenant par 1 SA, l'adversaire montre une distribution régulière et une force de 15-17H : vous connaissez donc immédiatement la force respective des deux camps. Les réponses à votre disposition sont :

- PASSE..avec rien à dire !
- CONTRE avec 9H. Votre camp est majoritaire en points ; cette enchère est punitive.
- Le soutien de la majeure de votre partenaire si vous êtes fitté avec quelques points
- L'annonce d'une nouvelle couleur avec une longueur très robuste et 6-9H
- Le 2 trèfles boussole ou Landik pour trouver un fit dans les majeures

S	O	N	E
		1 ♠	1 SA
X			



Problème E1031

Pénalisez l'intervention à 1SA, votre camp est largement majoritaire. En avant l'entame du roi de ♥

S	O	N	E
		1 ♥	1 SA
2 ♠			



Problème E1033

Le changement de couleur au palier de 2 est non forçant (3-8H) : l'objectif est de déloger l'adversaire du contrat gagnant de 1 SA avec une couleur longue et bien bâtie.



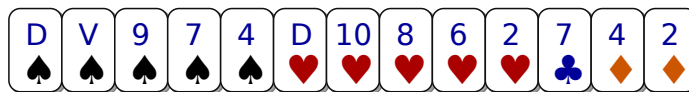
Le répondant après l'intervention par 1 SA

Le 2 ♣ Landik :

Après une ouverture mineure et une intervention par 1 SA, le répondant (joueur n°3) peut chercher un éventuel fit majeur, en utilisant l'enchère conventionnelle de 2 ♣. Elle nécessite :

- une force de 5 à 8H
- un bicolore majeur au moins 5-4

S	O	N	E
		1 ♣	1 SA
2 ♣			



Problème E1036

Après l'ouverture de votre partenaire de 1T ou 1K et l'intervention à 1SA l'enchère de 2T promet un bicolore au moins 5-4 et un maximum de 8H. Au delà il vaut mieux contrer punitif.

S	O	N	E
		1 ♦	1 SA
2 ♣	Passe		



Problème E41038

Le fameux Landyk pour déloger l'adversaire de son contrat à sans atout en recherchant un fit dans les majeures.



Le répondant après l'intervention par 1 SA

La suite des enchères.

C'est la même qu'après un Landy :

- avec un jeu fort l'ouvreur annonce sa majeure 4 ième avec un saut
 - avec 3 cartes dans une majeure, l'ouvreur utilise l'enchère relais de deux carreaux.
-