



Le 2 TR Roudi 3 paliers

Le 2 ♣ Roudi est la deuxième enchère du répondant à la recherche d'un fit dans sa majeure.

Cette convention s'utilise ;

- sur une ouverture mineure, ou d'1 ♥
- après une enchère du répondant dans une majeure (il peut n'avoir que 4 cartes)
- et, après la redemande par 1 SA de l'ouvreur (jeu régulier)

S	O	N	E
		1 ♦	Passe
1 ♠	Passe	1 SA	Passe
2 ♣			



Problème E1163

Convention Roudi qui demande à l'ouvreur son nombre de cartes à ♠ : 2 ou 3 ?

S	O	N	E
		1 ♦	Passe
1 ♠	Passe	1 SA	Passe
2 ♣			



Problème E1179

Le répondant qui a au moins 11H (13 ici) demande à l'ouvreur s'il possède 3 cartes à ♠ pour éventuellement jouer à l'atout ♠



Le 2 TR Roudi 3 paliers

Les conditions du Roudi

Pour faire un Roudi, le répondant doit :

- avoir 5 cartes dans la majeure annoncée
- un minimum de 11H . La manche doit en effet être envisageable.

Le 2 ♣ Roudi est forcing de manche sauf après la redemande de 2 ♦ par l'ouvreur et :

- Si le répondant nomme un bicolore économique (au palier de 2)
- Si le répondant nomme 2 SA

S	O	N	E
		1 ♦	Passe
1 ♠	Passe	1 SA	Passe
2 ♣			



Problème E1179

Avec 13H et 5 ♠, le répondant montre que la manche est envisageable, et il demande à l'ouvreur d'indiquer s'il a deux ou trois ♠

S	O	N	E
		1 ♦	Passe
1 ♠	Passe	1 SA	Passe
2 ♣			



Problème E1163

Convention Roudi qui demande à l'ouvreur son nombre de cartes à ♠ : 2 ou 3 ?



Le 2 TR Roudi 3 paliers

La suite des enchères : le Roudi 3 paliers (conseillé par Dominique)

Pour décrire son jeu l'ouvreur utilise les réponses suivantes :

- 2 ♦ : pas trois cartes dans la majeure (deux donc puisque la main est régulière !)
- 2 ♥ : trois cartes dans la majeure du répondant et ouverture minimum (12-13H).
- 2 ♠ : trois cartes dans la majeure du répondant et ouverture maximum (14H).

Sur le site nous utiliserons ce Roudi 3 paliers



S	O	N	E
1 ♦	Passe	1 ♥	Passe
1 SA	Passe	2 ♣	Passe
2 ♦	Passe	3 SA	Passe
Passe	Passe		



Problème E98141

L'ouvreur ayant indiqué 2 cartes seulement à ♥, le répondant (qui a 14H) demande la manche à SA. Avec juste 11H, le répondant aurait fixé le contrat à 2 ♥.

S	O	N	E
		1 ♣	Passe
1 ♠	Passe	1 SA	Passe
2 ♣	Passe	2 ♠	Passe
4 ♠	Passe	Passe	Passe



Problème E7558

L'ouvreur indique qu'il a trois cartes à ♠ dans une main maximum. Avec 12H et une bonne distribution le répondant demande la manche à ♠



Le 2 TR Roudi 3 paliers

Les inférences du Roudi

Après la redemande de l'ouvreur par 1 SA :

- La répétition par le répondant de sa majeure promet 5 cartes et moins de 11 H
- La répétition à saut par le répondant de sa majeure est une enchère de chelem.

Pourquoi utiliser le Roudi 3 paliers Le quatrième palier (2SA) donne des informations aux adversaires et n'apporte rien au partenaire

. En effet après l'enchère de 2 ♦, le répondant non fitté qui a une main régulière demande la manche à partir de 12H (sinon il la propose par 2 SA).

Si le répondant a demandé la manche, l'ouvreur reste le déclarant du contrat comme dans le Roudi constant mais les adversaires ne connaissent pas exactement son nombre de points H...ce qui complique leur tâche de défense !

S	O	N	E
1 ♦	Passe	1 ♠	Passe
1 SA	Passe	3 ♠	Passe
4 ♣			



Exercice 20015

Après la redemande par 1 SA, la répétition à saut de sa majeure par le répondant est une enchère de chelem. L'ouvreur annonce son 1er contrôle.

S	O	N	E
1 ♣	Passe	1 ♠	Passe
1 SA	Passe	2 ♠	Passe
Passe			



Exercice E5373

Après la redemande par 1 SA, la répétition de sa majeure par le répondant promet 5 cartes à ♠ dans une main de moins de 11H.