



Le 2 TR Drury fitté

Le 2 ♣ Drury fitté est la première réponse après une ouverture majeure en troisième ou quatrième position de son partenaire dans le silence adverse.

Cette convention s'utilise :

- exclusivement sur une ouverture de 1 ♠ ou 1 ♥
- et après un passe initial

Dans ces positions, l'ouverture peut être faite avec un jeu plus faible qu'en première ou deuxième position. La convention Drury a pour objectif de faire préciser la force de son jeu par l'ouvreur.

S	O	N	E
Passe	Passe	1 ♥	Passe
2 ♣			

A	V	9	A	D	8	3	5	4	2	5	4	3
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♦	♦	♦

Problème E2306

Sud utilise la convention Drury Il n'annonce pas du tout une force à ♣



Le 2 TR Drury fitté

La convention Drury : Le répondant annonce 2 ♣.

Pour faire un Drury, le répondant doit avoir :

- un fit de 3 cartes minimum si son jeu est irrégulier
- un fit de 4 cartes si son jeu est régulier (pas de chicane ni singleton)
- une force de 11HLD minimum

Attention ! Cette enchère purement conventionnelle ne garantit bien sûr aucune force ♣.

S	O	N	E
Passe	Passe	1 ♥	Passe
2 ♣			

A	V	9	A	D	8	3	5	4	2	5	4	3
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♦	♦	♦

Problème E2306

2 ♣ Avec 11H et le fit ♥, Sud utilise la convention Drury : il indique ses 11H et le fit ♥.

10	7	5	A	V	9	7	6	D	V	A	V	8
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♦	♦	♦

S	O	N	E
Passe	Passe	1 ♥	Passe
2 ♣			

R	6	4	3	R	5	4	6	D	10	7	5	2
♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♣	♦	♦	♦	♦	♦

Problème E2300

2 ♣ Drury 11HLD, un fit par trois cartes dans la majeure et une main irrégulière est le cas type pour utiliser la convention Drury.



Le 2 TR Drury fitté

La suite des enchères :

L'ouvreur précise directement s'il a une ouverture minimum ou normale

- La répétition de sa majeure d'ouverture au palier de 2 montre une main minimum et devient un arrêt
- Trois dans la majeure est une enchère de chelem...rare après un passe initial !
- Avec la force pour la manche l'ouvreur saute au palier de 4 ; inutile de compliquer les enchères !
- Avec seulement un espoir de manche l'ouvreur annonce 2♦ : le répondant précisera la force de son fit en nommant 2 dans la majeure avec 3 cartes et 3 dans la majeure avec 4 cartes
- D' autres réponses naturelles et garantissant une valeur d' ouverture peuvent être utilisées ; mais après un passe initial, il est rare que le camp puisse envisager le chelem.

Pour mémoire donc :

- nouvelle couleur au palier de 2 : bicolore
- 2 SA : 15-17H, l'ouvreur ayant une majeure 5ème n'a pas pu ouvrir d'1 SA : propose de jouer la manche à SA plutôt que dans la majeure quand celle ci est de mauvaise qualité
- Tout changement de couleur au palier de 3 a valeur de bicolore cher 5-5 (3♣, 3♦ ou 3♥ après l'ouverture de 1♠)



S	O	N	E
		Passe	Passe
1♥	Passe	2♣	Passe
4♥			



Problème E4912

4♥ Vous savez que votre partenaire a 11HLD et un fit ♥...la manche donc !



S	O	N	E
Passe	Passe	1♥	Passe
2♣	Passe	2♥	Passe
Passe			



Problème E4913

L'ouvreur et le répondant sont minimum, il faut s'arrêter !



Le 2 TR Drury fitté

Inférences de l'utilisation du Drury

1) Après un passe initial le Drury et le 2 SA fitté montrent la même force 11HLD :

- Le 2 ♣ Drury promet une main irrégulière avec 3 atouts ou une main régulière et 4 atouts
- Le 2 SA fitté (en 3ème position) promet une main irrégulière avec 4 atouts et un singleton

2) Les soutiens à saut de la majeure d'ouverture sont à tendance barrage

Rappel : La réponse de 1 SA après une ouverture en 3ème position couvre la zone 6-11H et non 6-10H

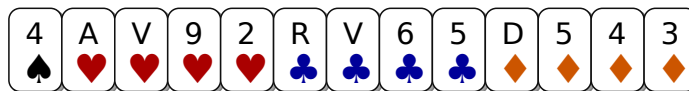
S	O	N	E
Passe	Passe	1 ♥	Passe
2 ♣			



Problème E26111

Avec une main régulière de 11HLD et 4 atouts préférez l'enchère de 2 ♣ Drury

S	O	N	E
Passe	Passe	1 ♥	Passe
2 SA			



Problème E26112

Avec un singleton, 11HLD et 4 atouts utilisez le 2 SA fitté. Non minimum votre partenaire conclura à la manche