



Le 2 SA modérateur (coup de frein)

Le 2 SA modérateur

Est une convention utilisée par le répondant, après un bicolore cher de l'ouvreur pour montrer une main faible de 5 à 7H

Elle indique à l'ouvreur :

- soit un fit dans une de ses couleurs
- soit un jeu régulier pour jouer SA

En annonçant 2 SA, le répondant dénie 5 cartes dans la couleur qu'il a annoncée au 1er tour

C'est une séquence forcing pour un tour...l'ouvreur précisera au 3ème tour la force de son bicolore : le camp saura alors si une manche est possible ou non.L'autre enchère du répondant permettant de s'arrêter avant la manche est la répétition de la couleur nommée au 1er tour.



S	O	N	E
		1♣	Passe
1♥	Passe	2♦	Passe
2 SA	Passe	3 SA	Passe
Passe			



Problème E4915

2 SA pour freiner l'ardeur du partenaire avec 6H mal fichus ! L'ouvreur demande la manche en toute connaissance de cause.



S	O	N	E
		1♣	Passe
1♠	Passe	2♦	Passe
2 SA			



Problème E4915

Avec 5H la manche n'est pas envisageable si l'ouvreur du bicolore cher est minimum (18H). Bien informé, l'ouvreur passera.



Le 2 SA modérateur (coup de frein)

La suite des enchères par l'ouvreur :

Minimum l'ouvreur doit répéter sa couleur d'ouverture.
 Avec la force pour la manche :

- sans fit il pourra demander la manche à 3 SA
- avec un fit dans la couleur du répondant il peut demander directement la manche
- avec un fit dans la couleur, il peut aussi poursuivre la description de sa main.



S	O	N	E
1 ♣	Passe	1 ♠	Passe
2 ♦	Passe	2 SA	Passe
3 ♣			



Problème E6125

L'ouvreur, minimum (18H), est tenu de répéter sa mineure d'ouverture. Ceci permet au répondant de s'arrêter avant la manche.



S	O	N	E
1 ♣	Passe	1 ♠	Passe
2 ♥	Passe	2 SA	Passe
3 ♣			



Problème E6619

Après le message de faiblesse (2 SA) du répondant, l'ouvreur, minimum (18H), répète sa mineure d'ouverture. Le répondant passe.



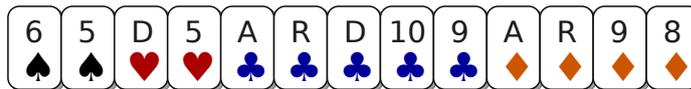
Le 2 SA modérateur (coup de frein)

Le répondant connaît alors parfaitement la main de l'ouvreur et pourra agir en conséquence :

Si l'ouvreur est minimum :

- minimum et fitté dans la première couleur il passera
- minimum et fitté dans la seconde couleur il annonce cette deuxième couleur

si l'ouvreur n'est pas minimum, il poursuit les enchères jusqu'à la manche.



S	O	N	E
		1♣	Passe
1♠	Passe	2♦	Passe
2 SA	Passe	3♣	Passe
Passe	Passe		



Problème E8125

Le répondant constate que l'ouvreur est également minimum. Il passe donc.