







## La 4ème couleur forcing

### La quatrième couleur forcing














est une enchère du répondant qui l'utilise au deuxième tour après l'annonce de 2 couleurs par l'ouvreur. Cette enchère demande des renseignements supplémentaires à l'ouvreur pour trouver la meilleure manche (parfois le chelem)

Attention ! Jusqu'au niveau de 1 ère série ...Dominique conseille de jouer la 4ème couleur forcing de manche.


Comme toutes les enchères artificielles, la quatrième couleur forcing ne s'utilise qu'en l'absence d'une enchère naturelle possible. Par exemple, si un soutien forcing existe, vous devez l'utiliser prioritairement.





S	O	N	E
		1 	Passe
1 	Passe	1 	Passe
2 			














A 	R 	8 	7 	A 	R 	D 	8 	4 	2 	10 	9 	7 
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	---	---

#### Problème E1355

La quatrième couleur forcing de manche ne garantit ni longueur ni honneurs à . Seulement une main d'au moins 12H

S	O	N	E
		1 	Passe
2 	Passe	2 	Passe
3 			

4 	2 	R 	10 	9 	A 	V 	9 	7 	4 	A 	10 	9 
---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---	--	---

#### Problème E1591

Quatrième couleur forcing pour rechercher contrat jouer : couleur ou SA ?







## La 4ème couleur forcing














### Quand est utilisée la quatrième couleur forcing ?

Avec un jeu suffisamment fort permettant de jouer au moins une manche.


- Elle nécessite donc, au moins 12 H (parfois 11H musclés)
- Elle ne dénie ni ne garantit quoi que ce soit dans la couleur nommée
- Elle demande à l'ouvreur des précisions sur sa main.





S	O	N	E
		1 	Passe
1 	Passe	1 	Passe
2 			














A	R	8	7	A	R	D	8	4	2	10	9	7
												

#### Problème E1355

2  est ici la quatrième couleur forcing de manche . Cette enchère artificielle permet de créer une séquence forcing de manche permet au répondant d'indiquer une main puissante et la possibilité de chelem.

S	O	N	E
		1 	Passe
2 	Passe	2 	Passe
3 			

4	2	R	10	9	A	V	9	7	4	A	10	9
												

#### Problème E1591

3  est la quatrième couleur forcing pour rechercher quelle manche jouer : couleur ou SA ?








## La 4ème couleur forcing














### La suite des enchères :

La redemande de l'ouvreur après une quatrième couleur forcing.

- La priorité de l'ouvreur est d'annoncer un soutien de trois cartes dans la majeure du répondant.
- Il annonce 2 SA ou 3 SA , s'il arrête la 4ème couleur annoncée
- Il répète sa deuxième couleur avec 5 cartes
- Il répète sa première couleur ...sans autre enchère possible
- La répétition à saut de la mineure promet au moins 6 cartes !






S	O	N	E
1 	Passe	1 	Passe
1 	Passe	2 	Passe
3 			














A 	9 	8 	7 	A 	9 	8 	2 	A 	R 	10 	8 	6 
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	---	---

#### Problème E5653

3  Le soutien de la première couleur du répondant est prioritaire après une 4ème forcing.

S	O	N	E
1 	Passe	1 	Passe
1 	Passe	2 	Passe
2 			

R 	9 	6 	4 	V 	6 	3 	A 	3 	A 	10 	7 	5 
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	---	---

#### Problème E9401

Le soutien à 2  avec 3 cartes est préférable à l'enchère de 2 SA (avec l'arrêt )








## La 4ème couleur forcing

### La suite des enchères :





La redemande de l'ouvreur après une quatrième couleur forcing.

---

S	O	N	E
1 	Passe	1 	Passe
1 	Passe	2 	Passe
2 			



#### Problème E5658

2  La répétition de la majeure ne promet pas du tout 5 cartes : elle montre l'absence de 3 cartes à , l'absence d'arrêt  et un  très quelconque.

---