



Interventions après l'ouvreur de 2 majeur faible

Les interventions après l'ouvreur d'un 2 faible

Les différentes interventions :

- l'annonce d'une couleur
- le contre d appel
- l'annonce d'un bicolore
- avec une main régulière : 2 SA Il faut aussi ...une force de 16 à 17H et 2 arrêts dans la majeure d'ouverture !

Attention !

Le Michael ne s'utilise qu'après une ouverture au palier de 1

S	O	N	E
			2 ♥
Passe			

R	9	7	4	D	V	R	7	6	R	8	4	2
♠	♠	♠	♠	♥	♥	♣	♣	♣	♦	♦	♦	♦

Problème E1257

PASSE, votre main est insuffisante pour le contre d'appel. Pas d'as et des honneurs ♥ ne valent...rien !

S	O	N	E
			2 ♥
2SA			

9	4	R	D	9	V	10	4	A	R	D	10	9
♠	♠	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♦	♦	♦	♦	♦

Problème E1270

2 SA L'important ici est de bien garder les ♥. Le manque d'arrêt ♠ n'est pas gênant, le plus souvent le partenaire veille au grain !



Interventions après l'ouvreur de 2 majeur faible

Le contre d'appel nécessite :

- Une distribution tricolore
- Des honneurs dans les couleurs appelées par le contre !

L'intervention par une couleur nécessite :

- Une couleur robuste : d'au moins 5 cartes au palier de 2 (c'est à dire 2 ♠ sur l'ouverture de 2 ♥), de plutôt 6 cartes au palier de 3
- Une exception à connaître : après une ouverture de 2♥, l'enchère de 3♠ est une proposition de manche avec une bonne couleur 6ème et une main de 2ème zone.

S	O	N	E
			2 ♥
3 ♣			

R	10	7	4	7	6	2	A	R	D	10	8	6
♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♣	♣

Problème E1253

3 ♣ Ne pas contrer avec une chicane carreau malgré les 4 cartes à ♠. Annoncez votre robuste couleur 6ème.

S	O	N	E
			2 ♥
X			

A	R	10	7	4	2	R	8	7	6	A	10	4
♠	♠	♠	♠	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♦	♦	♦

Problème E1256

Un CONTRE d'appel presque parfait pour les trois autres couleurs !



Interventions après l'ouvreur de 2 majeur faible

Avec des mains bicolores :

- 4 ♣ indique 5 cartes l'autre majeure et 5 à ♣
- 4 ♦ indique 5 cartes dans l'autre majeure et 5 à ♦
- Le cue bid montre un bicolore mineur au moins 5-4.
- 4 SA montre un bicolore mineur au moins 6-5.

S	O	N	E
			2 ♥
4 ♦			

R	D	10	8	7	V	9	4	A	R	D	10	9
♠	♠	♠	♠	♠	♣	♣	♣	♦	♦	♦	♦	♦

Problème E1278

4 ♦ Au partenaire de choisir entre les ♠ et les ♦.

S	O	N	E
			2 ♥
4SA			

2	4	A	D	10	8	5	A	D	10	9	8	7
♠	♥	♣	♣	♣	♣	♣	♦	♦	♦	♦	♦	♦

Problème E5145

4 SA Violent bicolore mineur. Si votre camp chute au palier de 5, vous constaterez le plus souvent que l'adversaire gagnait sa manche en majeure ...



Interventions après l'ouvreur de 2 majeur faible

L'intervention par SA

- 2 SA montre 15-17 H et 2 arrêts dans la couleur d'intervention : si vous n'avez que 15H il faut que vos points soient bien faits
- 3 SA indique :
 - soit une main régulière forte et de solides arrêts
 - soit une mineure affranchie et un solide arrêt

S	O	N	E
			2 ♥
3SA			

10	4	A	V	A	R	D	10	9	7	4	R	8
♠	♠	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♣	♣	♣	♦	♦

Problème E1275

3 SA Bien plus efficace qu'une intervention à 3 ♣ : vous avez 8 levées dans votre main et 1 arrêt ♥. Si votre partenaire vous apporte une levée, c'est la manche...

S	O	N	E
			2 ♥
2SA			

9	4	R	D	9	V	10	4	A	R	D	10	9
♠	♠	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♦	♦	♦	♦	♦

Problème E1270

2 SA L'important ici est de bien garder les coeurs. Le manque d'arrêt ♠ n'est pas gênant, le plus souvent le partenaire veille au grain !