



Barrage : le 2 majeur faible

Les ouvertures de barrage contrarient beaucoup les adversaires car leur intervention commence à un niveau élevé.

Pour ouvrir d'un 2 majeur faible il faut :

- une force de 6 à 10H ; Dominique conseille de limiter la main à 9H avec une très belle majeure.
- 6 cartes dans la majeure dont deux gros honneurs (as, roi ou dame)
- Soit, 4 à 6 levées de jeu, selon la vulnérabilité.

Rappel des contraintes en première et deuxième position :

- pas deux gros honneurs extérieurs
- pas deux as
- pas 4 cartes dans l'autre majeure

S		O		N		E	
2 ♠							

R	D	V	9	4	3	4	5	4	2	V	10	4
♠	♠	♠	♠	♠	♠	♥	♣	♣	♣	♦	♦	♦

[Problème E2497 :](#)

une ouverture typique de 2 majeur faible.

S		O		N		E	
Passe							

D	V	9	8	R	D	9	4	3	2	4	5	4
♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♥	♥	♣	♦	♦

[Problème E2501](#)

En deuxième position n'ouvrez jamais de 2 majeur faible avec 4 cartes dans l'autre majeure.



Barrage : le 2 majeur faible

En troisième position, les contraintes tombent à l'eau !

Vous pouvez ouvrir avec deux as, ou 4 cartes dans l'autre majeure ...:

- Votre partenaire est faible, sinon...il aurait parlé. Votre barrage est moins susceptible de le gêner qu'en position 1 ou 2.
- En revanche, il vous reste toujours à perturber l'adversaire...utilisez donc le barrage dès que la qualité de votre main et de la vulnérabilité le permettent.

S		O		N		E	
				Passe		Passe	
2♥							

D	V	9	8	R	D	9	4	3	2	4	5	4
♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♥	♥	♣	♦	♦

[Problème F4953](#)

En troisième position il n'y a plus de contraintes aux barrages. L'enchère de 2♥ complique la vie des adversaires...

S		O		N		E	
				Passe		Passe	
2♠							

R	V	9	8	7	4	6	2	D	V	A	D	2
♠	♠	♠	♠	♠	♠	♥	♥	♣	♣	♦	♦	♦

[Problème F4926](#)

En troisième position, tout est permis !

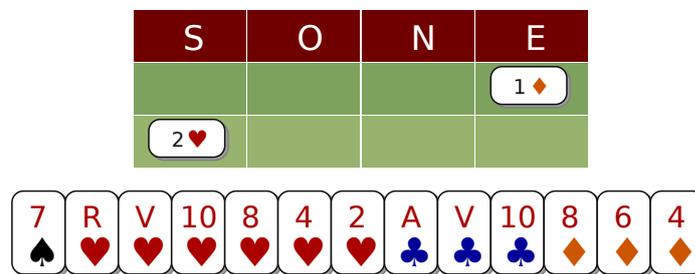


Barrage : le 2 majeur faible

La vulnérabilité doit être prise en compte : vos adversaires ne manqueront pas de contrer les barrages aventureux

- Situation favorable = vert contre rouge, vous garanzissez 4 levées de jeu. Si vos adversaires ont une manche dans une majeure, vous pouvez chuter de trois le contrat contré et marquer - 500 au lieu de - 620. (-4 vous entraîne à -800....).
- Situation défavorable = rouge contre vert : vous garanzissez 6 levées de jeu.

Attention ! Il faut ne chuter que d'une levée : -200 au lieu de - 420 si vos adversaires ont une manche (-2 vous entraîne à -500....).



Problème E4404

2♥ Un saut-barrage équivaut à une ouverture de 2♥ faible. La qualité de la couleur sixième est prépondérante pour ce "petit barrage". Vulnérable, elle est ici correcte, sans plus.



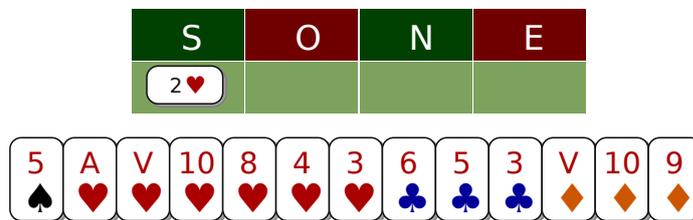
Barrage : le 2 majeur faible

La qualité de la main

En situation favorable, la qualité de la couleur peut être moyenne :
A V 9 x x x ou D V 10 x x x sont des couleurs acceptables.

En situation défavorable, respectez la règle des 2 gros honneurs :
A D 10 x x x ou encore R D 10 x x x par exemple

La présence d'un singleton est un plus...surtout s'il est dans l'autre majeur !



Problème E2498

Un 2 ♥ ultra mini, tous vunérables, pour faire obstacle aux ♠. Posséder un singleton ♠ est donc un argument décisif pour prendre l'option du barrage.
