

## Redemande de l'ouvreur d'un 2 faible

### Redemande de l'ouvreur d'un 2 faible

Rappel : après une ouverture de barrage, c'est le répondant qui devient le pilote de l'équipage.

- Tous les changements de couleurs du répondant sont forcing (sauf si le palier de la manche est atteint)
- L'enchère de 3 SA est un arrêt
- Tous les soutiens sont des arrêts
- L'enchère de 2 SA est conventionnellement une demande de renseignements qui demande à l'ouvreur de décrire sa main : qualité de l'ouverture, présence d'un gros honneur annexe ou d'une couleur courte

S	O	N	E
2 ♠	Passe	3 ♠	Passe
Passe			

R	D	10	8	7	6	10	9	6	8	6	5	7
♠	♠	♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♦

#### Problème 5076

Passe : tous les soutiens du partenaire sont des arrêts

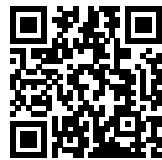
S	O	N	E
2 ♥	Passe	3 SA	Passe
Passe			

4	3	A	D	V	9	8	7	3	2	10	9	4
♠	♠	♥	♥	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♦	♦	♦

#### Problème 5082

3 SA est un arrêt absolu ; vous devez passer.

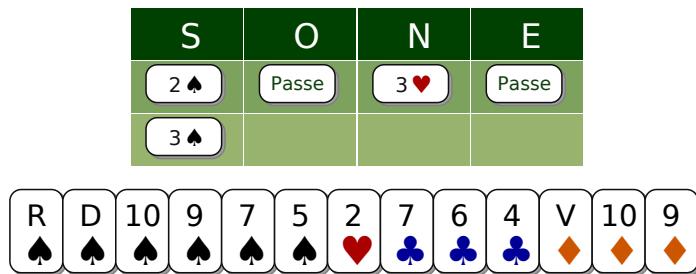


## Redemande de l'ouvreur d'un 2 faible

### Redemande de l'ouvreur d'un 2 faible après un changement de couleur du répondant

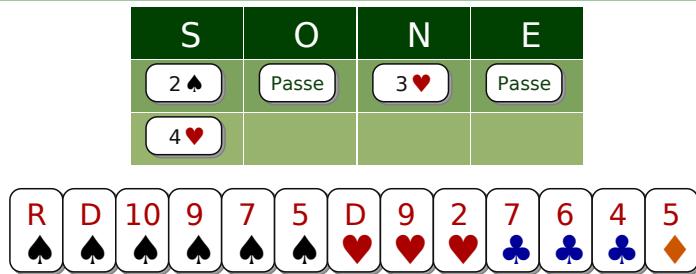
Les changements de couleur sont forcing pour un tour ; ils montrent un jeu puissant.

- L'ouvreur doit en priorité soutenir avec 3 cartes
- Sans soutien et avec un 2 faible banal il répète sa couleur
- Sans soutien et avec un 2 faible costaud, il annonce un gros honneur



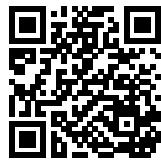
#### Problème 5083

3 ♠ Votre partenaire montre un jeu costaud en changeant de couleur. Minimum et sans fit...répétez votre ouverture.



#### Problème 5084

4 ♥ Avec trois cartes dans la couleur du répondant, priorité au soutien.



## Redemande de l'ouvreur d'un 2 faible

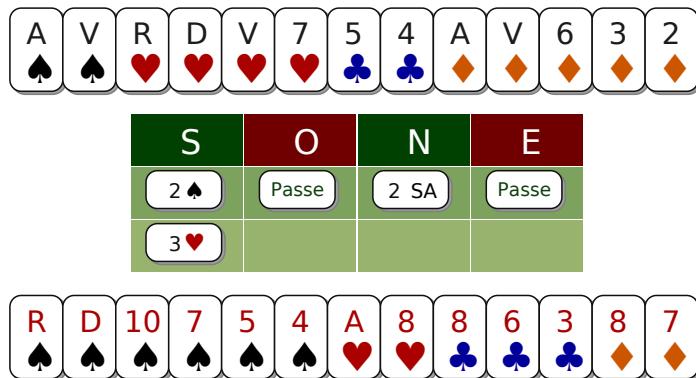
### Redemande de l'ouvreur d'un 2 faible après l'enchère de 2 SA du répondant.

L'enchère de 2 SA du répondant est une demande d'information : l'ouvreur doit préciser, la force et/ou la distribution de sa main.

Avec une ouverture minimum l'ouvreur répète sa couleur au niveau de 3

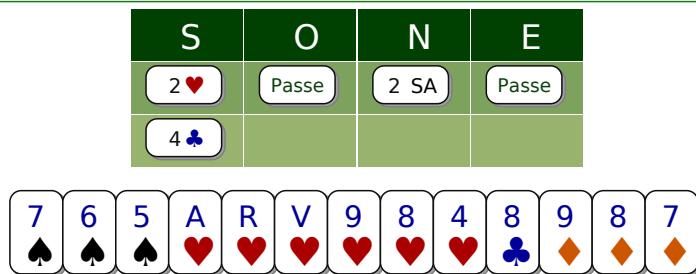
Avec une ouverture de barrage maximum : l'ouvreur annonce :

- une force annexe au palier de 3
- un singleton au palier de 4
- 3 SA avec une couleur très forte, sans singleton ni force extérieure.
  - Après une ouverture de 2 ♥, cette convention permet d'annoncer 4 ♥ avec une main maximale et une courte à ♠...soyez vigilant !
- Avec à la fois une courte et une force annexe, annoncez prioritairement l'honneur annexe.



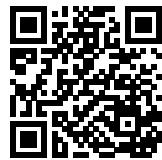
#### Problème 4951

3 ♥ L'ouvreur maximum annonce une force annexe au palier de 3



#### Problème 20236

4 ♣ indique l'absence de gros honneur annexe et la présence d'une courte à ♣ dans une main convenable.



## Redemande de l'ouvreur d'un 2 faible

### Comment annoncer un singleton à ♠ sur l'ouverture de 2 ♥ ?

- 3 ♠ indique un gros honneur à ♠
- Par convention c'est l'enchère disponible de 4 ♥ qui montre une courte à ♠ et bien sûr une bonne ouverture.

S	O	N	E
2 ♥	Passe	2 SA	Passe
4 ♥			



#### Problème 5081

4 ♥ L'ouvreur maximum annonce son singleton à ...♠ (mais oui, ce n'est pas une erreur !). Après 2 SA les enchères sont très précises...n'improvisez pas !