



Signalisation sur l'entame à l'atout : l'appel de préférence

L'appel de préférence.

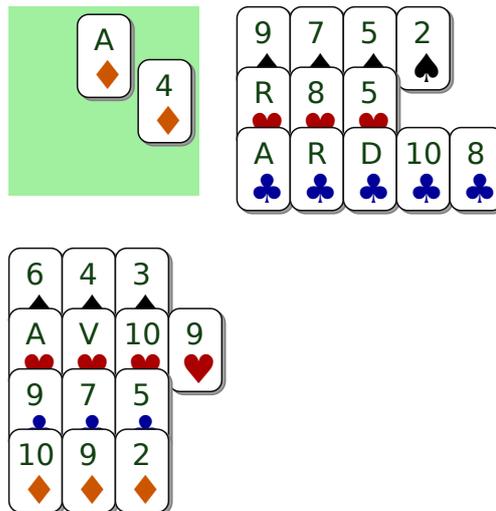
Il consiste à indiquer à son partenaire la couleur dans laquelle il doit rejouer.

- Fournir une petite carte demande la moins chère des couleurs restantes.
- Fournir une grosse carte demande la plus chère des couleurs restantes.

Quand peut-il être opéré ? Sur l'entame d'un as dans les contrats à l'atout :

- si le mort est singleton, Le partenaire de l'entameur fait un appel préférence
- si le mort est doubleton, il indique sa parité au premier tour (sur l'as) et sa préférence au second tour.

S	O	N	E
	1 ♠	Passe	2 ♣
Passe	2 ♠	Passe	4 ♠
Passe	Passe	Passe	



[QCM 3839](#)

En Est fournissez le 10 ♦ : Votre partenaire entame de l'as et le 4 ♦ du mort est un singleton ; montrez votre intérêt pour les ♥ en fournissant la plus forte carte (le 10 ♦) pour appeler la plus chère des couleurs restantes (♥).



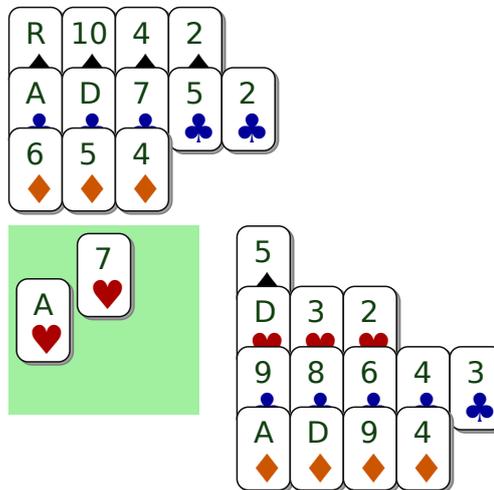
Signalisation sur l'entame à l'atout : l'appel de préférence

Exemple :

dans ce contrat à l'atout ♠, votre partenaire entame de l'as de ♥, et le mort est singleton, il ne possède que le 7 ♥

- fournir une petite carte montre un intérêt pour les ♣
- fournir une grosse carte un intérêt pour les ♦

S	O	N	E
	2 ♥	Passe	3 ♥
3 ♠	Passe	4 ♠	Passe
Passe	Passe		



OCM 3840

En Est, fournissez la Dame. Le 7 du mort est un singleton ; montrez votre intérêt pour les ♦ en fournissant la plus forte carte (Dame de ♥) pour appeler la plus chère des couleurs restantes, les ♦ (en dehors de l'atout et de la couleur jouée)

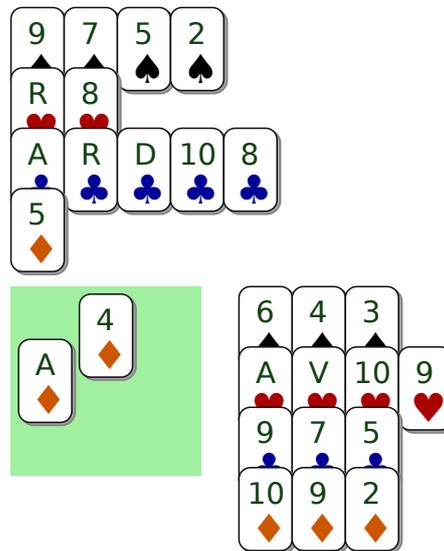


Signalisation sur l'entame à l'atout : l'appel de préférence

L'appel de préférence avec un doubleton au mort,

- Montrez votre parité au premier tour sur l'entame de l'as au moyen du pair-impair
- Et votre préférence au second tour sur le roi : votre partenaire saura quelle couleur vous intéresse

S	O	N	E
1 ♠	Passe	2 ♣	Passe
2 ♠	Passe	4 ♠	Passe
Passe	Passe		



[OCM 3913](#)

En Est fournissez le 2 : avec un doubleton au mort, vous montrez votre parité sur l'entame de l'as. Vous montrerez votre préférence pour les coeurs au tour suivant en fournissant le 10 sur le Roi de ♦.