



## Le compte des points

### Le compte des points

Pour évaluer la valeur de la main des points sont attribués aux honneurs (points H) :

Honneurs : as roi dame valet

Points : 4 3 2 1

Si un fit est trouvé avec votre partenaire, c'est à dire si le camp possède au moins 8 cartes dans la couleur d'atout choisie, vous allez utiliser la notion de points de soutien pour évaluer votre main.

S	O	N	E
1 ♣			

  

A ♠	R ♠	10 ♠	D ♥	8 ♥	7 ♥	2 ♥	R ♣	9 ♣	8 ♣	3 ♣	9 ♦	8 ♦
-----	-----	------	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

#### Problème E99500

12 H au total : 7H à ♠, 2 à ♥, 3 à ♣ total.

S	O	N	E
1 ♣			

  

A ♠	10 ♠	9 ♠	6 ♠	10 ♥	9 ♥	A ♣	R ♣	V ♣	10 ♣	9 ♣	8 ♣	7 ♣
-----	------	-----	-----	------	-----	-----	-----	-----	------	-----	-----	-----

#### problème E99501

12H à nouveau 4 H à ♠ et 8 à ♣...pourtant cette main vaut beaucoup plus que la précédente!



## Le compte des points

### Les points de soutien

Si un fit est trouvé, vous pouvez ajouter des plus-values liées à la distribution de votre main :

- Le neuvième atout : 2 points. Au delà du neuvième : 1 point par atout
- Une chicane : 3 points
- Un singleton : 2 points
- Un doubleton : 1 point

A l'inverse, sachez déprécier les honneurs isolés qui ne valent souvent...pas grand chose !

S		O		N		E	
				1 ♥		Passe	
3 ♥		Passe					

  

A	R	9	4	D	10	9	3	5	4	2	6	4
♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♦	♦

#### [problème E2243](#)

Certain d'un fit 9ème, comptez 2 points S (soutien) pour l'atout surnuméraire. Un "petit doubleton" vaut toujours 1 point S. L'addition :  $9H+2S+1S= 12$  points S

S		O		N		E	
				1 ♥		Passe	
2 ♥							

  

V	4	3	R	4	3	2	V	6	3	R	V	5
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♦	♦	♦

#### [problème E2212](#)

Ne vous comptez même pas 10S ici. Sachez déprécier les petits honneurs isolés et abaisser la valeur d'une main hyper régulière. Voilà comment vous allez acquérir un excellent jugement.



## Le compte des points

### Les moins values

Avec le même nombre de points H, deux mains peuvent avoir une efficacité très différente

- La distribution 4333 : elle ne permet ni coupe ni affranchissement. Elle nécessite donc plus de points H pour réussir le contrat.
- Des honneurs dispersés dans les quatre couleurs seront moins efficaces que des honneurs concentrés dans deux couleurs
- Des honneurs secs : un roi, une dame ou un valet sec risquent de ne rien valoir du tout....
- L'absence d'as est bien sûr un handicap.

S	O	N	E
		1 ♥	Passe
2 ♥			

  

V	4	3	R	4	3	2	V	6	3	R	V	5
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♦	♦	♦

#### [problème E2212](#)

Ne vous comptez même pas 10S ici. Sachez déprécier les petits honneurs isolés et abaisser la valeur d'une main hyper régulière. Voilà comment vous allez acquérir un excellent jugement.