



Le répondant, après 1 TR et 1 PI

Après une ouverture de 1 ♣ et une intervention à 1 ♠

- Évaluez votre main non seulement avec les points H mais aussi en fonction de la place des honneurs Pour annoncer une couleur ou faire un Spoutnik, il faut des honneurs dans les couleurs de votre camp (et pas seulement les points H nécessaires !)
- Les sauts 3 et 4 ♥ sont des barrages avec 7-8 cartes à ♥ et moins de 10H
- Les enchères à SA nécessitent l'arrêt ♠ et au moins 2 cartes à ♣
- Le cue bid dénie la possibilité d'une enchère naturelle ou d'un Spoutnik

Enfin avec une belle main défensive sachez passer pour faire chuter !

S	O	N	E
		1 ♣	1 ♠
Passé			

R	D	10	8	9	7	5	3	2	D	V	6	2
♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♦	♦	♦	♦

Problème E5274

PASSE Pas de Spoutnik sans honneurs dans les couleurs du camp...il ne suffit pas d'avoir 8 H et 4 cartes à ♥...il faut aussi que les honneurs soient bien situés.

S	O	N	E
		1 ♣	1 ♠
Passé			

A	V	10	8	6	V	8	3	2	3	A	10	4
♠	♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♦	♦	♦

Problème E5282

PASSE avec ce coeur anémique ! Ayez envie de voir l'adversaire jouer ♠ et chuter.



Le répondant, après 1 TR et 1 PI

Les changements de couleur

Ils nécessitent une belle couleur au moins 5ème (avec des honneurs) et une main de 11H.
Après une intervention au palier de 1, ils sont forcing pour un tour.

S	O	N	E
		1 ♣	1 ♠
2 ♥			



Problème E5275

2 ♥ est une enchère forcing qui montre au moins 11H et une solide couleur au moins 5 ème. 3 ♥ ou 4 ♥ seraient des enchères de barrage.



Le répondant, après 1 TR et 1 PI

Sans fit majeur, le Spoutnik

Le contre Spoutnik du répondant nécessite :

- 4 cartes dans l'autre majeure,
- Une force minimum de 7-8H avec des honneurs dans les couleurs du camp.

S	O	N	E
		1♦	1♠
x			



[Problème E1571](#)

Spoutnik pour les ♥