

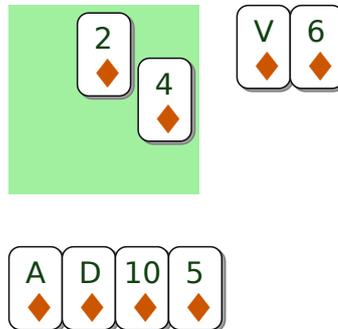


Défense en 3ème position (contrat à l'atout)

En cours de jeu votre partenaire attaque une couleur non encore jouée.

- En général, la carte à mettre sera forcée : la plus grosse.
- Si l'entameur ou le mort est maître, vous aurez l'occasion de fournir des informations à votre partenaire en signalant votre parité ou en appelant une couleur...selon la situation.

S	O	N	E
	1 ♠	Passe	4 ♠
Passe	Passe	Passe	



QCM 3878

En troisième position sur l'attaque du 2 ♦, le mort fournit le 4. Prenez de votre as en 3ème position. Votre partenaire qui attaque du 2 ♦ a 3 ou 5 cartes ...Ne prenez pas le risque de laisser le déclarant faire un éventuel Roi sec.



Défense en 3ème position (contrat à l'atout)

Cas numéro 1 : le mort prend l'attaque de votre partenaire.

- Avec une séquence, fournissez la plus forte carte de votre séquence
- Sinon, indiquez votre nombre de cartes à l'aide du pair-impair. (montrez l'honneur second jusqu'au valet inclus) :

avec as, ou roi ou dame et petit : la petite carte

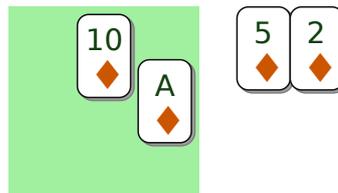
avec V 5 : le V

avec V 9 3 : le 3

avec 8 6 5 3 : le 6

avec 9 8 6 5 3 : le 3

S	O	N	E
	1 ♠	Passe	4 ♠
Passe	Passe	Passe	



[OCM 2146](#)

Le roi ♠. Quand le mort est maître fournissez la plus forte carte des honneurs consécutifs !



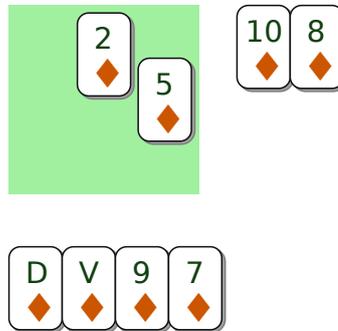
Défense en 3ème position (contrat à l'atout)

Cas numéro 2 : votre partenaire attaque d'une petite carte et vous pouvez rendre le camp maître :

En général, la carte à mettre sera forcée : la plus grosse.... ! Quelques cas particuliers :

- Avec plusieurs cartes équivalentes, fournissez la plus petite carte utile
- Si le mort possède deux honneurs, attendez le second tour pour prendre

S	O	N	E
	1 ♠	Passe	4 ♠
Passe	Passe	Passe	



[QCM 3879](#)

Sur cette attaque carreau de votre partenaire vous pouvez rendre maître votre camp. Prenez avec la plus petite des cartes utiles équivalentes.

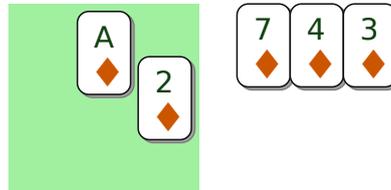


Défense en 3ème position (contrat à l'atout)

Cas numéro 3 : votre partenaire attaque d'un honneur

- sur l'attaque de l'as montrez votre parité
- sur l'attaque de la dame, fournissez l'as. Votre partenaire n'a pas le roi, mais il a peut être un valet !

S	O	N	E
	1 ♠	Passe	4 ♠
Passe	Passe	Passe	



[OCM 3881](#)

Sur cette attaque de l'as de carreau fournissez le 5 Avec la dame ne montrez jamais votre doubleton