



Redemande de l'ouvreur d'un barrage (palier de 3+)

Redemande de l'ouvreur d'un barrage

Rappel : après une ouverture de barrage, c'est le répondant qui devient le pilote de l'équipage.

- L'enchère de 3 SA du répondant est un arrêt
- Tous les soutiens sont des arrêts
- Tous ses changements de couleurs sont forcing (sauf si le palier de la manche est atteint)

S	O	N	E
3 ♣	Passe	3 ♦	Passe
3 ♥			

4 ♠	2 ♠	D ♥	10 ♥	7 ♥	A ♣	D ♣	10 ♣	9 ♣	8 ♣	6 ♣	5 ♣	9 ♦
-----	-----	-----	------	-----	-----	-----	------	-----	-----	-----	-----	-----

Problème 1382

3 ♥ : qui montre une petite force annexe à ♥

S	O	N	E
3 ♣	Passe	3 ♥	Passe
4 ♥			

10 ♠	7 ♠	D ♥	4 ♥	A ♣	D ♣	10 ♣	9 ♣	8 ♣	7 ♣	6 ♣	4 ♦	2 ♦
------	-----	-----	-----	-----	-----	------	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Problème 1386

4 ♥ : Fitté et sans force annexe ni contrôle, soutenez le répondant.



Redemande de l'ouvreur d'un barrage (palier de 3+)

Redemande de l'ouvreur d'un barrage après du changement de couleur du répondant

Les changements de couleur sont forcing pour un tour ; ils montrent un jeu puissant et une couleur au moins 6^{ème}

- L'ouvreur doit en priorité soutenir avec 2 cartes
- Annoncer une force annexe au palier de 3
- Annoncer un contrôle au palier de 4
- Annoncer 3 SA pour dénier le fit

Problème 1388

3 SA : Pas de fit ♠, rien que des ♣ !

S	O	N	E
3 ♣	Passe	3 ♦	Passe
4 ♥			

7	6	2	A	R	10	9	7	4	2	D	10	8
♠	♠	♥	♣	♣	♣	♣	♣	♣	♣	♦	♦	♦

Problème 1389

4 ♥ : La redemande au palier de 4 indique le contrôle de la couleur annoncée et le fit avec le répondant.