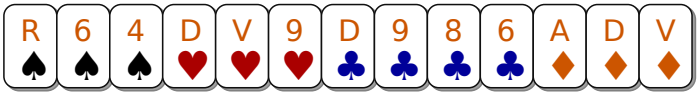
Redemande de l'ouvreur de 1 SA après un Stayman

Redemande de l'ouvreur après un Stayman du répondant

Après l'enchère de 2 ♣ du répondant, l'ouvreur indique son nombre de majeures de 4 cartes : 0, 1 ou 2.

- Sans majeure : 2 ♦
- Avec une majeure, 2 dans la couleur soit, 2 ♥ ou 2 ♠
- Avec les deux majeures quatrièmes, 2 ♥ : vous n'annoncerez vos ♠ que si c'est la couleur du répondant (dans le SEF vous annoncez 2 SA, enchère qui renseigne inutilement l'adversaire)

S	O	N	E
1 SA	Passe	2 ♣	Passe
2 ♦			



Problème4825
2 ♦ sans majeure 4ème à annoncer.

S	O	N	E
1 SA	Passe	2 ♣	Passe
2 ♥			

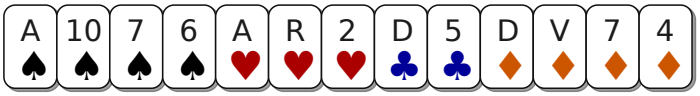
Problème 5157
2 ♥ pour montrez votre majeure ♥ : si c'est la majeure du répondant vous aurez dissimulé vos 4 piques et votre distribution 4432.

Nous retrouver sur www.ibridge.fr vous permet de parfaire votre bridge.
En jouant des donnes, en accédant aux leçons de votre niveau et au recueil des fiches techniques.

Redemande de l'ouvreur de 1 SA après un Stayman

Suite des enchères après l'annonce d'une majeure par l'ouvreur

- Minimum et non fitté le répondant propose la manche à SA : 2 SA . L'ouvreur accepte la proposition s'il est maximum
- Minimum et fitté le répondant propose la manche à l'atout 3 dans la couleur soit, 3 ♥ ou 3 ♠ . L'ouvreur accepte la proposition s'il est maximum
- Avec la force pour la manche, le répondant impose la manche soit 4 ♥ ou 4 ♠
- Si un chelem est envisageable, le répondant fitté annonce l'autre majeure soit 3 ♥ 3 ♠ . L'ouvreur initie les contrôle
- Si un chelem est envisageable, le répondant non fitté annonce 4 SA "quantitatif". L'ouvreur maximum demande le petit chelem. Minimum il passe.



S	O	N	E
		1 SA	Passe
2 ♣	Passe	2 ♠	Passe
4 ♠			

Problème 5233
L'ouvreur annonce sa majeure 4ème et le répondant qui a une main fittée de 10H conclut à la manche

---

S	O	N	E
1 SA	Passe	2 ♣	Passe
2 ♠	Passe	3 ♠	Passe
Passe			

Problème E 6017 Passe L'ouvreur minimum refuse la proposition de manche faite par le répondant

---

Nous retrouver sur www.ibridge.fr vous permet de parfaire votre bridge.
En jouant des donnes, en accédant aux leçons de votre niveau et au recueil des fiches techniques.

Redemande de l'ouvreur de 1 SA après un Stayman

Suite des enchères après l'annonce de 2 ♦ par l'ouvreur et un bicolore majeur 5-4 chez le répondant

Avec moins de 10H, le répondant annonce :

- 2♥ avec 5 cartes à ♥
- 2 ♠ avec 5 cartes à ♠

L'ouvreur demandera la manche s'il est maximum
Avec 10H et plus le répondant utilise le chassé croisé :

- 3 ♥ avec 5 cartes à ♠ et 4 à ♥
- 3 ♠ avec 5 cartes à ♥ et 4 à ♠

L'ouvreur rectifie à 4 ♠ ou 4 ♥ et sera le déclarant du contrat.

S	O	N	E
1 SA	Passe	2 ♣	Passe
2 ♦	Passe	2 ♠	Passe
Passe			

V ♠ 9 ♠ 3 ♠ R ♥ 6 ♥ 4 ♥ A ♣ V ♣ 3 ♣ R ♦ D ♦ V ♦ 8 ♦

Problème 5095
Passe L'ouvreur décline la proposition de manche

Nous retrouver sur www.ibridge.fr vous permet de parfaire votre bridge.
En jouant des donnes, en accédant aux leçons de votre niveau et au recueil des fiches techniques.

Redemande de l'ouvreur de 1 SA après un Stayman

Suite des enchères après l'annonce de 2 SA par l'ouvreur pour montrer ses deux majeures 4èmes (enchère SEF non recommandée par Dominique)

Le camp de l'ouvreur est certain de posséder un fit dans une majeure.Le répondant fait un transfert pour permettre à l'ouvreur de déclarer le contrat (et de recevoir l'entame). Il annonce :

- 3 ♣ s'il préfère jouer les coeurs et qu'il a moins de 10H
- 3 ♦ s'il préfère jouer les piques et qu'il a moins de 10H
- 4 ♣ s'il préfère jouer les coeurs et qu'il a 10H et plus
- 4 ♦ s'il préfère jouer les piques et qu'il a 10H et plus

L'ouvreur rectifiera par 4 ♥ ou 4 ♠.

Nous retrouver sur www.ibridge.fr vous permet de parfaire votre bridge.
En jouant des donnes, en accédant aux leçons de votre niveau et au recueil des fiches techniques.