



## L'enchère de rencontre de la défense

### Le changement de couleur à saut (enchère de rencontre de la défense)

En changeant de couleur avec un saut (jump fit), le partenaire de l'intervenant montre :

- un fit de 4 cartes dans la couleur de l'intervenant
- une belle couleur 5 ème dans la couleur nommée
- une force d'au moins 9-10H

Attention ! Ne confondez pas l'enchère de rencontre et le Splinter. Le Splinter est une enchère de l'ouvreur ou du répondant, pas de l'intervenant ni de son partenaire.

S	O	N	E
	1 ♦	2 ♣	2 ♦
3 ♥			

  

6 ♠	2 ♠	A ♥	R ♥	10 ♥	9 ♥	7 ♥	D ♣	V ♣	10 ♣	4 ♣	7 ♦	4 ♦
-----	-----	-----	-----	------	-----	-----	-----	-----	------	-----	-----	-----

#### [Problème E1758](#)

3 ♥ Un saut qui garantit le fit ♣ 4 ème et 5 cartes à ♥

S	O	N	E
	1 ♥	1 ♠	2 ♥
4 ♦			

  

D ♠	10 ♠	9 ♠	4 ♠	2 ♠	7 ♥	4 ♥	4 ♣	A ♦	R ♦	V ♦	10 ♦	8 ♦
-----	------	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	------	-----

#### [Problème E5415](#)

4 ♦ Qui montre le fit ♠, une belle couleur 5 ème et l'envie de jouer la manche