



## L'entame dans un contrat de 1 SA

### La couleur d'entame dans un contrat de 1 SA

- Quand l'adversaire joue 1 SA, les deux camps ont chacun une vingtaine de points et chacun des camps aura en général la possibilité de reprendre la main au cours de la partie. Ne donnez surtout pas une levée d'entrée par une mauvaise entame !
- Evitez les entames dans les mineures faibles. Aucun des deux joueurs du camp du déclarant n'a de majeure 5 ème...donc il est potentiellement plus fort dans les mineures.

S	O	N	E
			1 ♦
Passe	1 ♥	Passe	1 SA
Passe	Passe	Passe	



7	6	2	
▲	▲	▲	
V	7	6	4
♥	♥	♥	♥
9	3	2	
●	●	●	
R	V	4	
♦	♦	♦	

#### Exercice 2086

Votre partenaire est bourré de jeu et pourtant il ne s'est pas manifesté. Avec des ♠, il se serait exprimé d'une manière ou d'une autre. Cherchez donc votre bonheur à ♣. A SA, avec 3 petites cartes, la technique d'entame recommande la plus forte.



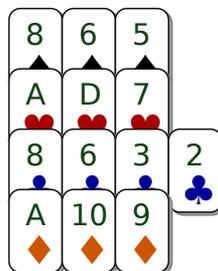
## L'entame dans un contrat de 1 SA

### La carte d'entame dans un contrat de 1 SA.

Les règles sont proches celles d'un contrat de 3 SA, la couleur 5ème Est toujours privilégiée à une exception importante près : évitez l'entame sous un honneur isolé 4ème.

- avec une séquence (trois cartes qui se suivent dans une couleur) tête de séquence. Par exemple, le valet avec V 10 9 x
- Avec une majeure 5ème, la quatrième meilleure
- avec trois cartes sans honneur : la plus forte top of nothing

S	O	N	E
Passe	Passe	Passe	1 SA
Passe	Passe	Passe	



#### QCM 2802

Vous ne pouvez entamer sous vos As ni dans une mineure 4ème aussi médiocre ; les mineures sont les couleurs présumées fortes du déclarant. Vous allez donc entamer ♠.

Avec trois cartes sans honneur Entamez de la plus forte, le 8 ♠ Entame dite "top of nothing".



## L'entame dans un contrat de 1 SA

### Cas particuliers

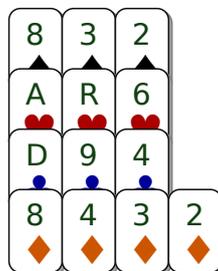
- L'entame de l'as promet :

- A R x x
- ou A R x

- L'entame du roi promet une couleur solide (au moins 5ème en général) commandée par trois honneurs. Par exemple, le roi avec R D V 9 x - Avec Roi-dame 3ème choisissez la dame - Avec 4 petites cartes choisissez la deuxième meilleure.

Par exemple de 7 avec 9 7 5 3

S	O	N	E
Passe	Passe	Passe	1 SA
Passe	Passe	Passe	



#### [QCM 2796](#)

Ici la meilleure entame est ♥. Choisissez l'as qui montre une couleur As Roi x ou As Roi x x L'entame du Roi montrerait une très forte couleur 5 ème.