



La 1ère défausse italienne

La 1 ère défausse italienne

Mettez-vous d'accord avec votre partenaire sur le système de signalisation que vous utiliserez. En matière de défausse, la première défausse italienne peut convenir tant dans les contrats à SA qu'à l'atout. Le principe est simple. Lors de votre première occasion de défausser

- Fournissez **une carte impaire** si vous êtes intéressé par la couleur défaussée
- Fournissez **une carte paire** si vous n'êtes pas intéressé par la couleur

Vous n'aurez pas toujours exactement la bonne carte pour indiquer ce que vous souhaitez, votre partenaire aura toujours à interpréter en fonction de ce qui s'est déjà passé dans la donne : enchères, cartes du mort, premières levées...



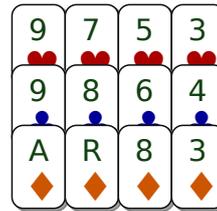
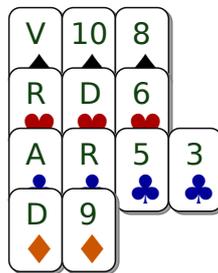
La 1ère défausse italienne

La 1 ère défausse italienne : carte impaire

Lors de votre première occasion de défausser :

Fournissez une carte impaire dans la couleur qui vous intéresse

S	O	N	E
1 ♠	Passe	4 ♠	Passe
Passe	Passe		



Exercice 2814

Vous êtes en défense en Est ; votre partenaire a entamé de l'as de ♠, défaussez le 3 ♦. En fournissant une carte impaire à ♦, vous indiquez à votre partenaire que cette couleur vous intéresse.



La 1ère défausse italienne

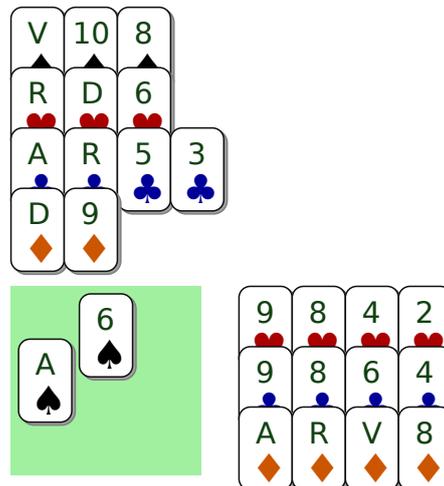
La 1 ère défausse italienne carte paire

En fournissant une carte paire, vous indiquez que cette couleur ne vous intéresse pas : la hauteur de la carte défaussée est un appel préférentiel. En dehors de l'atout :

- une **petite** carte est un appel **pour la moins chère** des couleurs restantes
- Une **grosse** carte est un appel pour **la plus chère** des couleurs restantes

Attention : le joueur n'a pas toujours la bonne carte pour appeler ou refuser : son partenaire doit réfléchir ! Les indications données sont à interpréter à l'aide des enchères du mort et des levées précédentes

S	O	N	E
1 ♠	Passé	4 ♠	Passé
Passé	Passé		



Exercice 2815

Vous êtes en défense en Est ; votre partenaire a entamé de l'as de ♠, défaussez le 8 ♥ Sans carte impaire pour appeler les ♦ utilisez une carte paire des ♥ pour refuser cette couleur et appeler les ♦...la plus chère des couleurs restantes. Pour appeler les trèfles, vous auriez fourni le 2 de ♥.



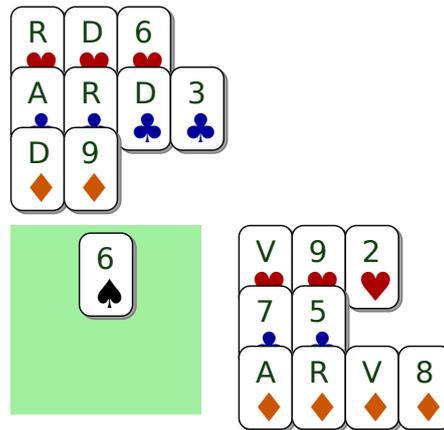
La 1ère défausse italienne

Vous n'avez pas la bonne carte ?

Cela arrivera fréquemment !

- Aidez vous des enchères ou du mort pour indiquer votre préférence à votre partenaire
- Dans l'exemple ci dessous, en Est, dans ce contrat de 3 SA joué par Sud. Sud joue ♠ pour la quatrième fois et vous devez défausser. Vous n'avez pas de carte impaire à ♦ pour appeler cette couleur. Que faire ?

S	O	N	E
1 SA	Passe	3 SA	Passe
Passe	Passe		



Exercice 2816

2 ♥ Sans carte impaire pour appeler les ♦ utilisez une carte paire des ♥ pour refuser cette couleur et appeler les ♦ ..votre partenaire connaît votre nombre de points (à 2 points près !) et voit le mort.