



L'ouverture de 2 Trèfle fort indéterminé

Les ouvertures de 2 ♣ recouvrent plusieurs types de main :

- les mains régulières de 22-23H c'est le super 2 SA
- les mains unicolores de 3^{ème} zone avec une très belle couleur au moins 6^{ème} et le nombre de levées pour la manche -2 : c'est à dire 8 levées en majeure et 9 en mineure. (En mineure une couleur 7^{ème} est recommandée). Vous pouvez aussi ouvrir de 2 ♣ avec 20-23HL et six belles cartes en majeure.

Conseil :

Evitez l'ouverture de 2 ♣ avec les mains bicolores ; préférez l'utilisation du bicolore cher

S	O	N	E
2 ♣			

R	3	3	A	V	3	A	R	D	10	5	4	3
♠	♠	♥	♣	♣	♣	♦	♦	♦	♦	♦	♦	♦

Problème E2508

2 ♣ Avec un somptueux unicolore de 3^{ème} zone (environ 18 H), ouvrez de 2 ♣ fort indéterminé. Ouvrir de 1 ♦ puis sauter à 3 ♦ traduirait un unicolore de 2^{ème} zone (15 - 17 H).

S	O	N	E
2 ♣			

A	V	9	2	R	4	R	D	4	A	R	D	3
♠	♠	♠	♠	♥	♥	♣	♣	♣	♦	♦	♦	♦

Problème E2506

2 ♣ Toutes les mains régulières très fortes (22-23H) s'ouvrent de 2 ♣ suivi d'une redemande à SA.



L'ouverture de 2 Trèfle fort indéterminé

Attention !

L'ouverture de 2 ♣ ne convient pas pour les mains bicolores en général et tout particulièrement pour les bicolores mineur-majeur.

Ouvrez de la couleur la plus longue puis nommez l'autre couleur (bicolore cher ou à saut)

S	O	N	E
1 ♦			

R	D	10	4	A	V	6	A	R	D	10	9	5
♠	♠	♠	♠	♥	♥	♣	♦	♦	♦	♦	♦	♦

Problème E2510

1 ♦ L'ouverture de 2 ♣ ne convient vraiment pas aux mains bicolores ; et tout particulièrement les mineurs - majeurs. Ouvrez de 1 ♦, vous nommerez vos ♠ avec un saut au tour suivant (bicolore cher ou à saut selon la situation)



L'ouverture de 2 Trèfle fort indéterminé

L'ouverture de 2 ♣ est forcing pour un tour.

En réponse le partenaire annonce en général 2 ♦ ou il nomme :

- une très belle majeure au moins 5 ème, commandée par deux gros honneurs
- une très belle mineure au moins 6 ème commandée par deux gros honneurs

S	O	N	E
		2 ♣	Passe
2 ♦			



Problème E4523

2 ♦ Relais, même avec rien du tout. Vous passerez, en courant, au tour prochain quand l'ouvreur aura dévoilé la nature de son 2 ♣.

S	O	N	E
		2 ♣	Passe
2 ♦			



Problème E4522

Ne perdez pas un temps précieux avec le relais à 2 ♦. Montrez tout de suite que vous avez du jeu et une solide couleur à ♥.



L'ouverture de 2 Trèfle fort indéterminé

La redemande de l'ouvreur après la réponse de 2 ♦.

- Avec une main régulière, l'ouvreur nomme 2 SA et les enchères se poursuivent avec le Stayman et le Texas
- Avec une main unicolore, il nomme sa couleur au moins 6ème et commandée par de gros honneurs
- Avec une main unicolore, s'il nomme sa couleur au palier de 3 il promet une couleur 7ème et bien sûr commandée par de gros honneurs. Ainsi l'annonce d'une majeure avec un saut permet d'annoncer 7 cartes (ou, sans saut une mineure 7ème).

A	7	4	2	9	7	6	5	R	9	4	R	6
♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♦	♦

S	O	N	E
2 ♣	Passe	2 ♦	Passe
2 SA	Passe	3 ♣	Passe
3 ♦	Passe	4 SA	Passe
6 ♣	Passe	Passe	Passe

R	6	A	D	A	D	V	10	5	3	A	9	5
♠	♠	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♣	♣	♦	♦	♦

Problème E6148

Exemple de redemande par 2 SA de l'ouvreur de 2 ♣.

R	8	6	5	R	D	7	4	D	7	4	2	5
♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♦

S	O	N	E
2 ♣	Passe	2 ♦	Passe
2 ♠			

A	D	V	10	9	2	A	A	R	V	10	9	8
♠	♠	♠	♠	♠	♠	♥	♣	♣	♦	♦	♦	♦

Probleme E5397 nommez votre belle couleur 6ème. Votre partenaire décidera de la suite : partielle, manche ou chelem.