



Le coup à blanc

Le coup à blanc

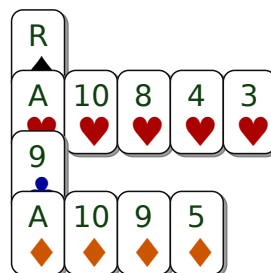
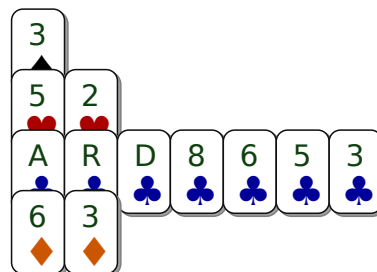
Le coup à blanc est une technique qui consiste à jouer dans une couleur une petite carte des deux mains. Il facilite les communications entre les deux mains en donnant volontairement la levée à l'adversaire.

Les objectifs de cette manoeuvre sont multiples et variés :

- affranchissement d'une couleur longue
- lutter contre un mauvais partage
- préparation d'une coupe
- problème de remontée
- préparation d'un squeeze

Exemple : Vous êtes en Sud dans ce contrat de 3 SA Vous avez besoin de réaliser au 6 levées à trèfles et n'avez que 2 remontées au mort. Vous craignez qu'un des adversaires ait 4 cartes à ♣. Comment faire ?

S	O	N	E
1 ♥	Passe	2 ♣	Passe
2 ♦	Passe	3 ♣	Passe
3SA	Passe	Passe	Passe



[Exercice O3985](#)

Pour être certain de faire 6 levées à ♣ jouez le 2 trèfle pour une petite carte du mort. Est qui a 4 cartes à ♣

Nous retrouver sur www.ibrige.fr vous permet de parfaire votre bridge.

En jouant des donnes, en accédant aux leçons de votre niveau et au recueil des fiches techniques.



emportera la levée mais n'aura alors plus que 3 cartes ♣ qui tomberont sous As Roi Dame !...La probabilité de gagner est de 100%...



Le coup à blanc

Le coup à blanc

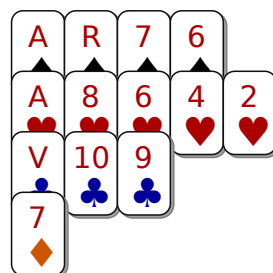
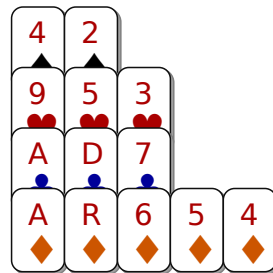
Le coup à blanc peut être utilisé aussi bien dans les contrats à SA qu'à l'atout.

Exemple

Vous êtes en Sud et jouez le contrat de 4 ♥. L'adversaire entame Dame de ♠.

Vous avez 5 perdantes, 2 à ♠ 1 à ♣ et 2 à ♥. Vous éliminerez une perdante à ♠ grâce aux ♦ et il faudra couper un P. Comment jouez-vous les atouts ?

S	O	N	E
		1 ♦	Passe
1 ♥	1 ♠	Passe	Passe
X	Passe	2 ♥	Passe
4 ♥			



[Exercice 7455](#)

Pour ne pas perdre la maîtrise du jeu, donnez un coup à blanc à l'atout tant que vous tenez encore les ♠. Vous laisserez traîner le dernier atout maître adverse pour couper un ♠ du mort. Si vous jouez d'abord l'as de ♥ l'adversaire vous enlèvera vos atouts...



Le coup à blanc

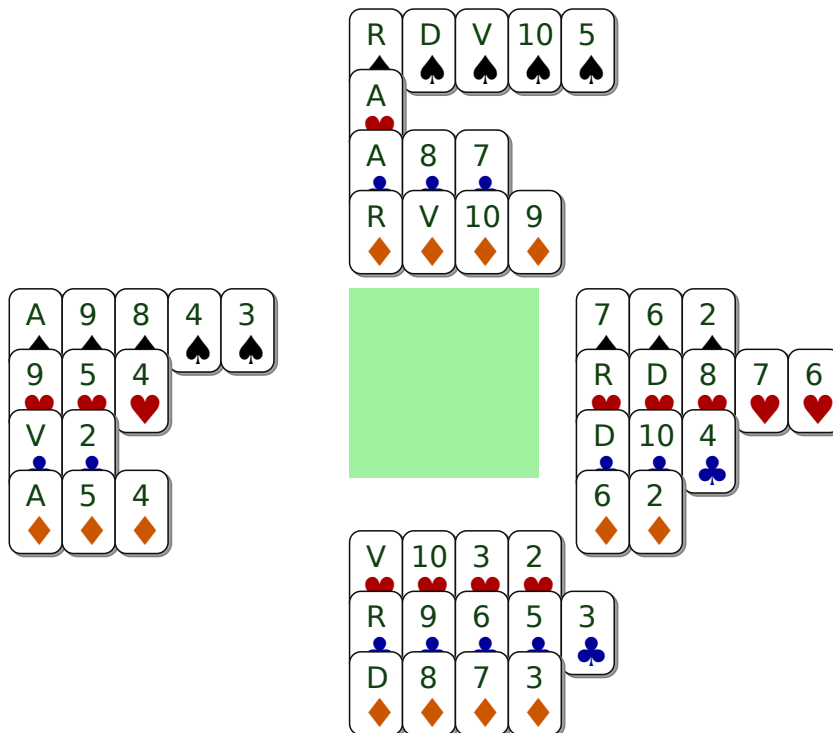
Le coup à blanc

Le coup à blanc peut être utilisé aussi bien par le Déclarant qu'en Défense

Exemple

Vous êtes en Sud en défense dans ce contrat de 3 SA. Votre partenaire entame du 9 ♥, le déclarant joue l'as sec du mort. Votre partenaire qui a repris la main rejoue ♥. Comptez les cartes : votre partenaire qui a entamé du 9 avait 3 cartes à ♥, le mort 1 vous 5 donc le déclarant possède 4 cartes à ♥. Pour maintenir la communication avec votre partenaire laissez passer. Si votre partenaire a une reprise en main vous ferez chuter le contrat.

S	O	N	E
		1 ♠	Passe
1SA	Passe	3 ♦	Passe
3SA	Passe	Passe	Passe



Donne7169 Jouez la donne