



Redemande de l'ouvreur de 1 majeur, après un soutien

Redemande de l'ouvreur après un soutien direct du partenaire

Le répondant fait une enchère de soutien s'il répète la couleur de l'ouvreur.
 Par exemple Nord ouvre d'1 ♠ et son partenaire Sud annonce 2 ♠, 3 ♠ ou 4 ♠

- Le soutien au palier de 2 promet 6-10HLD et 3 atouts
- Le soutien au palier de 3 promet 11-12HLD et 4 atouts

Le problème de l'ouvreur est maintenant de fixer le bon niveau du contrat en fonction de la force combinée des 2 mains.

S	O	N	E
		1 ♠	Passe
2 ♠			

V	9	3	5	3	6	5	3	A	9	6	4	3
♠	♠	♠	♥	♥	♣	♣	♣	♦	♦	♦	♦	♦

Problème E2328

Exemple de situation de soutien au palier minimum

S	O	N	E
		1 ♥	Passe
3 ♥			

2	R	V	9	6	8	6	3	2	R	10	9	8
♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♦	♦	♦	♦

Problème E5541

Exemple de soutien à saut du répondant avec 11HLD et 4 atouts



Redemande de l'ouvreur de 1 majeur, après un soutien

Après un soutien au palier de 2 les différentes redemandes de l'ouvreur sont :

- Avec une main de 1 ère zone (12-14H), le camp n'a pas la force pour la manche.
 - PASSE
 - ou répète sa majeure au PALIER DE 3 pour faire barrage et éviter l'intervention.
- Avec une main de 2 ème zone, l'ouvreur fait une enchère d'essai, forcing :
 - 2 SA ; enchère d'essai généralisée, pour rechercher la manche voire le chelem.
 - 3 dans une couleur en général 4ème pour chercher un complément dans cette couleur
- Avec une main de 3 ème zone, 4 dans la majeure pour imposer la manche si le chelem n'est pas envisageable.

S	O	N	E
1 ♥	Passe	2 ♥	Passe
Passe			



Problème E1691

La manche est inaccessible avec cette main qui n'a rien pour plaider à part les deux as !



S	O	N	E
1 ♥	Passe	2 ♥	Passe
2 SA	Passe	4 ♥	Passe
Passe			



Problème E1704

Maximum le répondant demande la manche.



Redemande de l'ouvreur de 1 majeur, après un soutien

La suite des enchères après une redemande à 2 SA de l'ouvreur :

- Minimum, le répondant revient à 3 dans la majeur de l'ouvreur.
- Maximum, il demande la manche à 4 ♥ ou 4 ♠.

Après une enchère au palier de 3 du répondant, l'ouvreur peut passer ou conclure à 4 ♥ ou 4 ♠ si sa main est suffisamment forte.



S	O	N	E
1 ♠	Passe	2 ♠	Passe
2 SA	Passe	3 SA	Passe
Passe			



Problème E6113

Après un soutien, la redemande de l'ouvreur à 2 SA indique une main régulière de deuxième zone et un espoir de manche ou même de chelem (malgré un bon fit, 4 ♠ chutent)



Redemande de l'ouvreur de 1 majeur, après un soutien

Après un soutien au palier de 3 les différentes redemandes de l'ouvreur sont :

- Passe Si la manche est inaccessible et la couleur d'atout médiocre
- La répétition de la majeure au palier de 3 qui est une simple prolongation de barrage pour compliquer les interventions adverses : ce n'est pas une proposition de manche ! Le répondant passera toujours.
- La manche avec une main de 16HLD : la force combinée des deux camps (27HLD) permet de déclarer la manche

S	O	N	E
1 ♥	Passe	3 ♥	Passe
Passe			



Problème E1690

Passe : la main doit être dévaluée avec les honneurs doubletons



S	O	N	E
1 ♥	Passe	3 ♥	Passe
4 ♥	Passe	Passe	Passe



Problème E12124

Avec 16HLD vous pouvez accepter la proposition de votre partenaire