Le 2 TR Stayman

Le 2 ♣ Stayman Est une enchère conventionnelle du répondant sur l'ouverture de 1 SA.

Elle vise à établir si le camp possède un fit de 8 cartes dans une majeure. L'enchère de 2 ♣ du répondant promet :

- au moins 8H
- au moins 4 cartes dans une majeure. Elle est aussi utilisée avec les 4-4 et les 5-4 majeurs

Evitez le Stayman avec les mains 4333 à honneurs dispersés : trop régulières elles se prêtent mal au jeu à l'atout, il vaut mieux alors jouer la manche à SA (9 levées au lieu de 10)
Le 2 ♣ Stayman est bien sûr forcing pour un tour !

S	O	N	E
		1 SA	Passe
3 SA			

R♠	5♠	4♠	3♠	D♥	4♥	3♥	D♣	10♣	3♣	D♦	V♦	5♦

Problème E2062
3 SA Exception ! Pas de Stayman malgré les 4 cartes à ♠ ....Sans aucune valeur de coupe, préférez tenter la manche à 9 levées... surtout avec une force combinée de seulement 25 - 27 H.

S	O	N	E
		1 SA	Passe
2 ♣			

4♠	3♠	D♥	10♥	9♥	3♥	A♣	D♣	V♣	9♣	4♣	3♣	4♦

Problème E2068
2 ♣ Dans le but de trouver avant tout un fit ♥. A partir de 8 H commencez par un Stayman, la recherche d'un fit majeur est prioritaire.

Nous retrouver sur www.ibridge.fr vous permet de parfaire votre bridge.
En jouant des donnes, en accédant aux leçons de votre niveau et au recueil des fiches techniques.

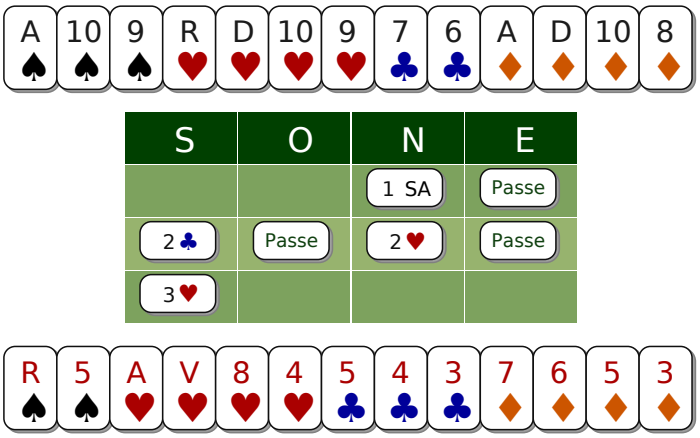
Le 2 TR Stayman

La suite des enchères : La redemande de l'ouvreur après 2 ♣.

- 2 ♦ s'il n'a pas 4 cartes dans une majeure
- 2 ♥ s'il a 4 cartes à ♥ (ou 2 ♠ s'il a 4 cartes à ♠)
- 2 ♥ s'il a 4 cartes à ♥ et 4 cartes à ♠ : si nécessaire l'ouvreur annoncera ses piques plus tard (et uniquement si le fit du camp est ♠ et non coeur. L'enchère fréquente de 2 SA pour annoncer les 2 majeures renseigne inutilement l'adversaire.

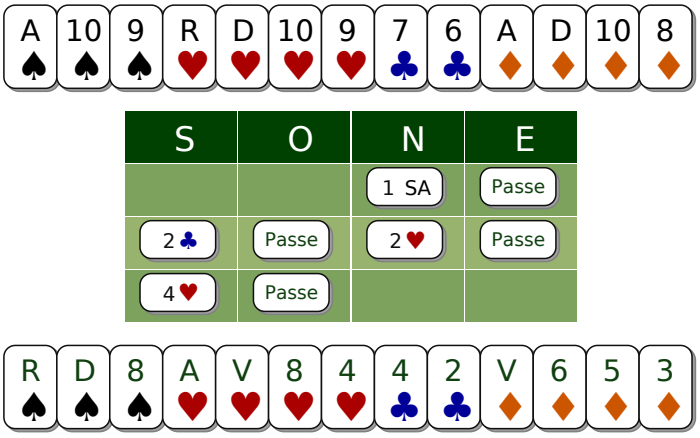
La 2 ème enchère du répondant après l'annonce d'une majeure.

- Avec 8 H, le répondant propose la manche à SA ou dans la majeure fittée. Puis, l'ouvreur passe s'il est minimum (15H) ou demande la manche s'il est maximum
- Avec 10H et plus, le répondant demande la manche à SA ou dans la majeure fittée. Le camp possède la force pour jouer une manche (au minimum 15 + 10 = 25)



Problème E4899

Avec un Stayman minimum (8H), proposez la manche ; votre partenaire décidera.



Problème E5006

Avec le fit et au moins 10H, (11H ici) imposez la manche.

Nous retrouver sur www.ibridge.fr vous permet de parfaire votre bridge.
En jouant des donnes, en accédant aux leçons de votre niveau et au recueil des fiches techniques.

Le 2 TR Stayman

La suite des enchères si l'ouvreur a 4 cartes à ♥ et 4 cartes à ♠

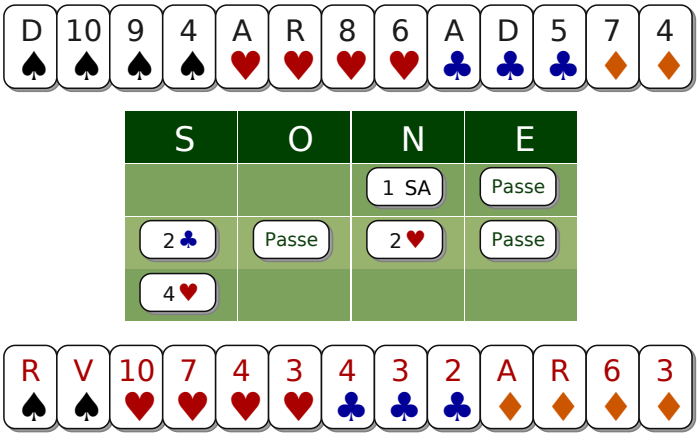
- Si le répondant n'est pas fitté ♥ et a 8H, il propose la manche par l'enchère de 2 SA . L'ouvreur annonce :

  - 3 ♠ s'il est minimum
  - 4 ♠ s'il est maximum

- Si le répondant n'est pas fitté ♥ et a 9H et plus, il va proposé la manche par l'enchère de 3 SA . Il ne reste plus à l'ouvreur qu'à rectifier à 4 ♠.....

Avec ce sytème, quand le camp est fitté ♥, l'adversaire n'aura aucune information sur la main de l'ouvreur...Avec l'enchère de 2 SA, l'adversaire connaît précisément la main 4432 de l'ouvreur

---



Problème E8008

4 ♥ Avec plus de 10H et un fit ♥ certain, la manche. L'ouvreur sera déclarant et sa fourchette ♣ est ainisi protégée. Avec les 2 majeures, n'utilisez pas l'enchère de 2 SA (elle est inutile et dangereuse !)

Nous retrouver sur www.ibridge.fr vous permet de parfaire votre bridge.
En jouant des donnes, en accédant aux leçons de votre niveau et au recueil des fiches techniques.

Le 2 TR Stayman

Avec un bicolore majeur 5-4 sur la réponse de 2 ♦.

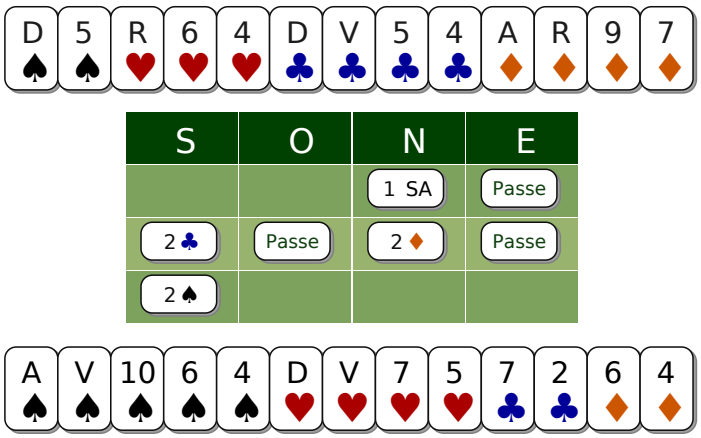
Avec moins de 10H, le répondant annonce :

- 2♥ avec 5 cartes à ♥
- 2 ♠ avec 5 cartes à ♠

L'ouvreur demandera la manche s'il est maximum
Avec 10H et plus le répondant utilise le chassé croisé :

- 3 ♥ avec 5 cartes à ♠ et 4 à ♥
- 3 ♠ avec 5 cartes à ♥ et 4 à ♠

L'ouvreur rectifie à 4 ♠ ou 4 ♥ et sera le déclarant du contrat.



Problème E8036
5 cartes à ♠ et 8H ; le répondant annonce sa majeure 5 ème. Avec une ouverture minimum l'ouvreur passera.

Nous retrouver sur www.ibridge.fr vous permet de parfaire votre bridge.
En jouant des donnes, en accédant aux leçons de votre niveau et au recueil des fiches techniques.