



Le Rubensohl après 2 Carreaux

Le Rubensohl est utilisé par le répondant, après une ouverture de 1 SA et une intervention adverse. Dominique recommande aux joueurs confirmés d'utiliser ce système d'intervention naturelle à 2 ♦ :

- toutes les enchères du répondant à la couleur au palier de 2 sont naturelles
- A partir de 2 SA , tout est en Texas. 2 SA est donc artificiel (Texas ♣)
- Le Texas impossible est un Stayman
- Le contre est d'appel : il peut être un Stayman avec juste 8H ou montrer une main régulière de 8H et plus.

R	V	5	A	6	5	A	6	5	A	10	9	8
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♦	♦	♦	♦

S	O	N	E
		1 SA	2 ♦
2 ♠			

D	10	9	8	4	3	7	4	3	7	4	3	5
♠	♠	♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♦

Problème E9089

2 ♠ qui montre 5 cartes à ♠ et une main limitée à 7H maximum.

S	O	N	E
		1 SA	2 ♦
X	Passe	Passe	Passe
3 ♣	Passe		

R	7	6	5	A	8	7	6	8	7	6	5	2
♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♦

Problème E9011

X Contre fourre-tout qui fait ici office de Stayman



Le Rubensohl après 2 Carreaux

Après une intervention naturelle par 2 ♦

- Les enchères à la couleur du répondant au palier de 2 sont naturelles et non forcing : elles sont limitées à 7H grand maximum
- Le contre n'est pas punitif : il nécessite au moins 7-8H et montre souvent la main avec laquelle le répondant aurait annoncé 2 SA s'il n'y avait pas eu d'intervention. Le contre demande au partenaire d'annoncer une couleur 4ème ou 5ème ou de dire 2SA s'il tient la couleur d'intervention. Avec une main adaptée, l'ouvreur peut aussi passer et transformer ainsi le contre en pénalité ! Avec une main de juste 8H il peut aussi être utilisé par le répondant comme Stayman non forcing de manche.

R	D	6	5	V	5	A	R	5	4	A	8	6
♠	♠	♠	♠	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♦	♦	♦

S	O	N	E
		1 SA	2 ♦
2 ♥	Passe		

8	3	D	10	9	6	4	D	10	9	6	5	4
♠	♠	♥	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♦	♦

Problème E9004

2 ♥ Enchère naturelle avec 5 cartes à ♥ et moins de 8H : c'est un arrêt.

R	5	A	R	D	V	10	7	6	5	A	9	5
♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♦	♦	♦

S	O	N	E
		1 SA	2 ♦
X	Passe	2 ♥	Passe
2 SA	Passe	3 SA	Passe
Passe	Passe		

A	V	4	10	6	5	9	8	4	3	R	7	6
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♦	♦	♦

Problème E9003

contre fourre-tout Ici, le Contre correspond à l'enchère de 2 SA que vous auriez fournie si l'adversaire n'était pas intervenu. Rappelez-vous, 2 SA serait un Texas ♣ dans cette situation !



Le Rubensohl après 2 Carreaux

Les réponses en Texas

A partir de 2 SA toutes les réponses sont des Texas. Le Texas impossible (pour la couleur de l'intervention), est un Stayman : cette enchère forcing nécessite 8H et au moins une majeure 4ème...

- 1 SA - 2 ♦ - 2 SA : Texas ♣ (il garantit 6 cartes)
- 1 SA - 2 ♦ - 3 ♣ : Texas impossible, le répondant ne peut pas vouloir jouer 3 ♦ : c'est un Stayman **forcing de manche**.
- 1 SA - 2 ♦ - 3 ♦ : Texas ♥
- 1 SA - 2 ♦ - 3 ♥ : Texas ♠
- 1 SA - 2 ♦ - 4 ♦ : Bicolore majeur au moins 5-5
- 1 SA - 2 ♦ - X : contre d'appel soit Stayman faible, soit main régulière et 8-9H



S	O	N	E
		1 SA	2 ♦
3 ♣	3 ♦	3 ♥	Passe
4 ♥	Passe		



Problème E9013

3 ♣ Texas Impossible Vous ne pouvez pas vouloir jouer dans la couleur d'intervention ! C'est un Stayman forcing de manche