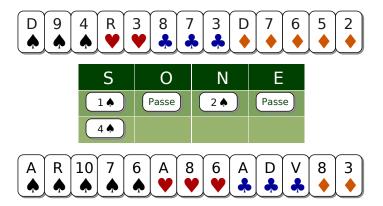




## Le soutien du répondant au palier de 2

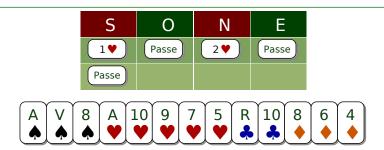
Ce soutien montre de 6 à 10H et au moins 3 atouts chez le répondant. Les différentes redemandes de l'ouvreur sont :

- Avec une main de 1 ère zone (12-14H), le camp n'a pas la force pour la manche. PASSE ou répétition de la majeure au PALIER DE 3 pour faire barrage et éviter l'intervention.
- Avec une main de 2ème zone l'ouvreur annonce :
  - 2 SA; enchère d'essai généralisée, pour rechercher la manche voire le chelem. (forcing pour un tour.)
  - 3 dans une autre couleur ; enchère d'essai, pour rechercher la meilleure manche avec une main irrégulière. (forcing pour un tour.)
- Avec une main de 3 ème zone 4 dans la majeure pour imposer la manche si le chelem n'est pas envisageable.



### Problème E5173

4 • Le chelem est exclu car vous n'avez pas de singleton et votre partenaire a moins de 10H. En revanche, même si vous trouvez en face un soutien minimum, la manche est jouable.



### Problème E1691

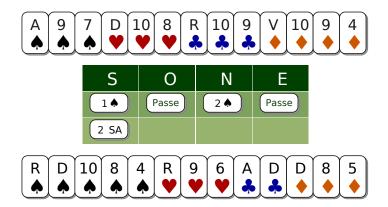
Passe La manche est inaccessible avec cette main qui n'a rien pour plaire à part les deux as !





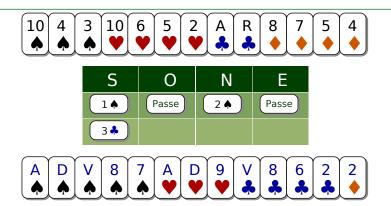
Les enchères d'essai permettent de proposer la manche et..parfois, le chelem. Elles nécessitent une main de deuxième zone (de 15 à 17H) :

- 2 SA : enchère d'essai généralisée avec une main de 17HLD (pas obligatoirement régulière)
- 3 dans une mineure avec une main irrégulière (il faut une chicane ou un singleton) et en général 4 cartes dans la couleur. Montre au répondant l'envie de jouer la manche mais un désir de complément d'honneurs dans cette couleur.
- l'autre majeure avec 4 cartes correctes. Le répondant peut avoir une main faible de 6H et 4 ou 5 cartes dans l'autre majeure. Cette redemande permet de trouver un éventuel meilleur fit dans l'autre majeure



### Problème E96114

2 SA Enchère d'essai généralisée qui s'utilise avec les mains régulières de 2ème et un espoir de manche ou même parfois de chelem!



### Problème E5176

Votre partenaire sait que votre problème se situe dans cette couleur en particulier. Grâce à cette enchère d'essai, il peut le régler, soit par une coupe à 🎝, soit par un complément d'honneurs à 🎝.





### **Attention!**

- La redemande de 3 dans la majeure par l'ouvreur après un soutien, est un barrage pour éviter les interventions et non une proposition de manche.
- Les enchères de chelem commencent en général par l'enchère d'essai généralisée à 2 SA (et non par la redemande dans une deuxième couleur)
- Après un soutien du répondant, il n'y a plus de notion de bicolore cher
- N'utilisez pas l'enchère d'essai à 3 dans une mineure sans une chicane ou un singleton



### Problème E1696

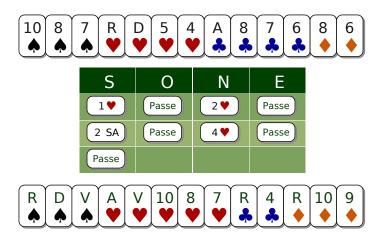
Prolongation du barrage...anti pique. Le répondant doit impérativement passer même s'il est au maximum de son enchère !





### La suite des enchères

- Après une redemande à 2 SA de l'ouvreur :
  - Minimum, le répondant revient à 3 dans la majeur de l'ouvreur.
  - Maximum, il demande la manche à 4 ♥ ou 4 ♠.
- Après une redemande de l'ouvreur à 3 dans une mineure :
  - Sans complément dans la couleur demandée, le répondant revient à 3 dans la majeur de l'ouvreur.
  - Avec un complément, il demande la manche à 4 ♥ ou 4 ♠.
- Après une redemande de l'ouvreur dans l'autre majeure :
  - Avec soutien maximum le répondant demande la manche dans la meilleure majeure
  - Avec un soutien minimum, il reste au palier de 3 dans sa meilleure majeure



### Problème E1704

Le répondant qui était maximum avec 9H conclut à la manche.