



Redemande de l'ouvreur de 1 majeur, après un soutien au palier de 2

Le soutien du répondant au palier de 2

Ce soutien montre de 6 à 10H et au moins 3 atouts chez le répondant.
Les différentes redemandes de l'ouvreur sont :

- Avec une main de 1^{ère} zone (12-14H), le camp n'a pas la force pour la manche. PASSE ou répétition de la majeure au PALIER DE 3 pour faire barrage et éviter l'intervention.
- Avec une main de 2^{ème} zone l'ouvreur annonce :
 - 2 SA ; enchère d'essai généralisée, pour rechercher la manche voire le chelem. (forcing pour un tour.)
 - 3 dans une autre couleur ; enchère d'essai, pour rechercher la meilleure manche avec une main irrégulière. (forcing pour un tour.)
- Avec une main de 3^{ème} zone 4 dans la majeure pour imposer la manche si le chelem n'est pas envisageable.

D	9	4	R	3	8	7	3	D	7	6	5	2
♠	♠	♠	♥	♥	♣	♣	♣	♦	♦	♦	♦	♦

S	O	N	E
1 ♠	Passe	2 ♠	Passe
4 ♠			

A	R	10	7	6	A	8	6	A	D	V	8	3
♠	♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♦	♦

Problème E5173

4 ♠ Le chelem est exclu car vous n'avez pas de singleton et votre partenaire a moins de 10H. En revanche, même si vous trouvez en face un soutien minimum, la manche est jouable.

S	O	N	E
1 ♥	Passe	2 ♥	Passe
Passe			

A	V	8	A	10	9	7	5	R	10	8	6	4
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♦	♦	♦

Problème E1691

Passe La manche est inaccessible avec cette main qui n'a rien pour plaire à part les deux as !



Redemande de l'ouvreur de 1 majeur, après un soutien au palier de 2

Les enchères d'essai permettent de proposer la manche et..parfois, le chelem. Elles nécessitent une main de deuxième zone (de 15 à 17H) :

- **2 SA** : enchère d'essai généralisée avec une main de 17HLD (pas obligatoirement régulière)
- **3 dans une mineure** avec une main irrégulière (il faut une chicane ou un singleton) et en général 4 cartes dans la couleur. Montre au répondant l'envie de jouer la manche mais un désir de complément d'honneurs dans cette couleur.
- **l'autre majeure** avec 4 cartes correctes. Le répondant peut avoir une main faible de 6H et 4 ou 5 cartes dans l'autre majeure. Cette redemande permet de trouver un éventuel meilleur fit dans l'autre majeure

A	9	7	D	10	8	R	10	9	V	10	9	4
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♦	♦	♦	♦

S	O	N	E
1 ♠	Passe	2 ♠	Passe
2 SA			

R	D	10	8	4	R	9	6	A	D	D	8	5
♠	♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♣	♣	♦	♦	♦

Problème E96114

2 SA Enchère d'essai généralisée qui s'utilise avec les mains régulières de 2ème et un espoir de manche ou même parfois de chelem !

10	4	3	10	6	5	2	A	R	8	7	5	4
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♦	♦	♦	♦

S	O	N	E
1 ♠	Passe	2 ♠	Passe
3 ♣			

A	D	V	8	7	A	D	9	V	8	6	2	2
♠	♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♦

Problème E5176

Votre partenaire sait que votre problème se situe dans cette couleur en particulier. Grâce à cette enchère d'essai, il peut le régler, soit par une coupe à ♣, soit par un complément d'honneurs à ♣.



Redemande de l'ouvreur de 1 majeur, après un soutien au palier de 2

Attention !

- La redemande de 3 dans la majeure par l'ouvreur après un soutien, est un barrage pour éviter les interventions et non une proposition de manche.
- Les enchères de chelem commencent en général par l'enchère d'essai généralisée à 2 SA (et non par la redemande dans une deuxième couleur)
- Après un soutien du répondant, il n'y a plus de notion de bicolore cher
- N'utilisez pas l'enchère d'essai à 3 dans une mineure sans une chicane ou un singleton

S	O	N	E
1 ♥	Passe	2 ♥	Passe
3 ♥			



Problème E1696

Prolongation du barrage...anti pique. Le répondant doit impérativement passer même s'il est au maximum de son enchère !



Redemande de l'ouvreur de 1 majeur, après un soutien au palier de 2

La suite des enchères

- **Après une redemande à 2 SA de l'ouvreur :**
 - **Minimum**, le répondant revient à 3 dans la majeure de l'ouvreur.
 - **Maximum**, il demande la manche à 4 ♥ ou 4 ♠.
- **Après une redemande de l'ouvreur à 3 dans une mineure :**
 - **Sans complément** dans la couleur demandée, le répondant revient à 3 dans la majeure de l'ouvreur.
 - **Avec un complément**, il demande la manche à 4 ♥ ou 4 ♠.
- **Après une redemande de l'ouvreur dans l'autre majeure :**
 - **Avec soutien maximum** le répondant demande la manche dans la meilleure majeure
 - **Avec un soutien minimum**, il reste au palier de 3 dans sa meilleure majeure

10	8	7	R	D	5	4	A	8	7	6	8	6
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♦	♦

S	O	N	E
1 ♥	Passe	2 ♥	Passe
2 SA	Passe	4 ♥	Passe
Passe			

R	D	V	A	V	10	8	7	R	4	R	10	9
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♦	♦	♦

Problème E1704

Le répondant qui était maximum avec 9H conclut à la manche.