



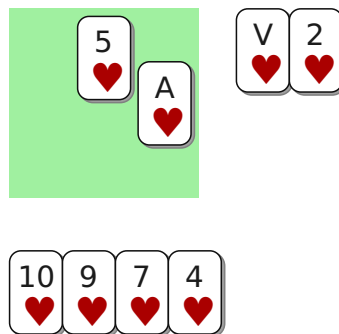
## Le pair-impair

### En défense, le pair impair

Si vous ne pouvez pas rendre votre camp maître, à l'entame ou en cours de jeu, vous fournirez en "pair-impair" **UNIQUEMENT SUR DES CARTES JOUÉES PAR VOTRE PARTENAIRE** pour lui donner des indications sur votre nombre de carte...et donc, celui du camp adverse !

1 - Avec un nombre pair de cartes, fournissez en descendant

- avec le 5 et le 7 fournissez le 7 puis le 5 au tour suivant
- avec 4 petites cartes, la deuxième meilleure, puis la plus petite



#### Exercice 4016 :

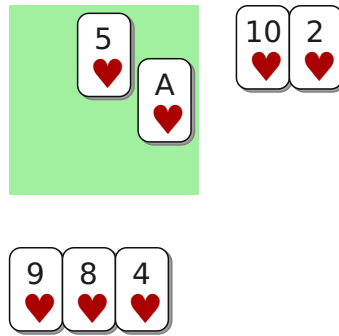
vous êtes en défense en Sud. Votre partenaire Nord entame du 5 de ♥, le mort est maître. Fournissez le 9 puis le 4 au tour suivant pour montrer votre nombre pair de cartes.



## Le pair-impair

**2) Avec un nombre impair de cartes, fournissez en montant : la plus petite en premier. ( avec V 10 4 fournissez le 4 en premier)**

---



[Exercice 4014 :](#)

vous êtes en défense en Sud. Votre partenaire Nord entame du 5 de ♥, le mort est maître. Fournissez le 4 pour montrer vos 3 cartes dans la couleur

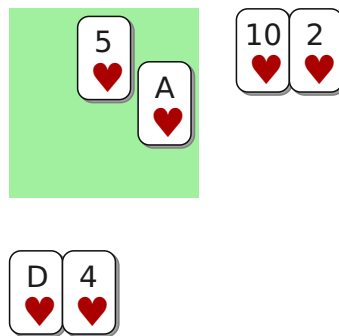
---



## Le pair-impair

### Attention !

- On ne sacrifie pas des levées possibles pour donner une indication ! Avec D X 7 4 ne brisez pas la fourchette Dame X pour montrer votre parité. Fournissez le 7 puis le 4...
- Avec Dame petit cachez votre parité en fournissant petit puis dame.
- Ne montrez votre parité que sur les cartes jouées par votre partenaire, pas sur des cartes jouées par le déclarant !



#### [Exercice 4015](#)

Dans ce contrat à SA, votre partenaire entame du 5 de ♥. Le mort est maître avec l'as : ne sacrifiez pas votre dame pour montrer votre nombre de cartes !