



L'ouverture en 3ème position

L'ouverture en troisième position

- Ouvrez en troisième position les mains qui justifient une "petite intervention".
- N'oubliez pas que vous indiquez la couleur d'entame à votre partenaire...
- Enfin, en 3ème position les règles sur les barrages n'existent plus. Avec une main intéressante, il faudra souvent augmenter d'un cran le niveau des barrages.

Pour ouvrir en troisième position, il faut une force de 7-8 H minimum et une couleur intéressante.

S	O	N	E
		Passe	Passe
1 ♠			

R	D	V	10	2	2	A	9	8	6	9	7	4
♠	♠	♠	♠	♠	♥	♣	♣	♣	♣	♦	♦	♦

Problème 1152

En troisième position, l'ouverture de 1 ♠ fait coup double :

- elle est gênante pour l'adversaire
- elle transmet la seule bonne entame. Le tout est d'oser...

S	O	N	E
		Passe	Passe
1 ♦			

R	8	4	V	9	7	7	4	A	D	10	9	8
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♣	♣	♦	♦	♦	♦	♦

Problème 1153

Notez bien : grâce aux deux majeures troisièmes il sera possible de passer sur la réponse d'1 ♥ ou d'1 ♠ du partenaire. Et, votre partenaire disposera si nécessaire de la bonne entame.



L'ouverture en 3ème position

Les ouvertures de barrage en 3ème position

En troisième (et quatrième) position les restrictions aux ouvertures de barrage tombent...tout est permis !

En particulier, vous pouvez faire des ouvertures de barrage avec deux as, avec de gros honneurs externes à la couleur, ou encore avec 4 cartes dans l'autre majeure.

S	O	N	E
		Passe	Passe
2♥			

D♠	V♠	10♠	6♠	R♥	D♥	V♥	10♥	8♥	2♥	8♣	7♦	4♦
----	----	-----	----	----	----	----	-----	----	----	----	----	----

[Problème 4949](#)

Parce que cette main doit être traitée comme un barrage ; malgré les 4 cartes à pique. N'oubliez pas, en troisième position tout est permis

S	O	N	E
		Passe	Passe
3♠			

R♠	D♠	V♠	10♠	8♠	3♠	D♥	10♥	9♥	4♥	5♣	3♣	7♦
----	----	----	-----	----	----	----	-----	----	----	----	----	----

[Problème 9555](#)

Ouvrez de 3♠ Ici en 3ème position avec cette belle couleur 6ème augmentez d'un cran le niveau du barrage. Vous compliquez sérieusement la tâche d'Ouest !



L'ouverture en 3ème position

Communiquez la bonne entame

Lorsque vous ouvrez en 3ème position vous avez l'occasion, si votre camp est en défense, de communiquer à votre partenaire la bonne entame. En cas de doute, annoncez la couleur dans laquelle vous aimeriez recevoir l'entame.

S	O	N	E
		Passe	Passe
1 ♦			

10 ♠	9 ♠	3 ♠	V ♠	8 ♥	7 ♥	3 ♥	2 ♥	4 ♣	A ♦	R ♦	D ♦	10 ♦
------	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	------

Problème E9556

1 ♦ l'ouverture qui donne la bonne entame ! Vos ♥ malingres ne valent rien. Si vous ouvrez de 1 ♥ votre partenaire entamera très probablement ♥ !

S	O	N	E
		Passe	Passe
1 ♥			

10 ♠	7 ♠	4 ♠	2 ♠	R ♥	D ♥	V ♥	9 ♥	A ♣	8 ♣	4 ♣	3 ♣	4 ♦
------	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Problème 9561

1 ♥ bien sûr même avec 4 cartes (belles...) ! Vous évitez l'intervention d'1 ♦ et communiquez la bonne entame. Recevoir l'entame ♣ serait catastrophique....



L'ouverture en 3ème position

La suite des enchères

- La convention 2 SA fitté est différente après une ouverture en 3ème position : elle promet 4 atouts 11H et un singleton
- Souvent, sur votre ouverture dans une majeure en 3ème position, votre partenaire utilisera la convention Drury pour vérifier la force de votre ouverture.
- Surtout utilisez le Drury moderne et efficace ! Avec une main faible, utilisez la redemande de 2 dans votre majeure et surtout pas 2 ♦ !

Vous pouvez consulter la fiche du Drury (sommaire des fiches techniques, puis Conventions, puis 2 Trèfles Drury)

S	O	N	E
		Passe	Passe
1 ♠	Passe	2 ♣	Passe
2 ♠			



[Problème 9552](#)

Après l'enchère de 2 ♣ de votre partenaire, utilisez la redemande de 2 ♠ pour montrer votre main faible et non l'enchère inutile et inefficace de 2 ♦.