



## La convention Cachalot

### La convention Cachalot (non Sef).

Elle a été adoptée par un grand nombre de joueurs de tous pays depuis plusieurs années. C'est en quelque sorte un Texas du répondant quand l'adversaire est intervenu par 1 ♦ ou 1 ♥. Son but est de faire entamer l'intervenant...

Les principales enchères du répondant après l'intervention adverse sont :

- le contre promet toujours au moins 4 cartes dans la majeure collée à celle de l'intervention :
  - Le contre de l'intervention par 1 ♦ promet au moins 4 cartes à ♥
  - Le contre de l'intervention par 1 ♥ promet au moins 4 cartes à ♠
- l'enchère de 1 ♥ promet toujours au moins 4 cartes à ♠
- l'enchère de 1 ♠ dénie toujours 4 cartes à ♠ et la possibilité de faire une enchère à SA

S	O	N	E
		1 ♣	1 ♦
X			



#### Problème E9655

Dans le cadre de la convention Cachalot, le contre du répondant promet au moins 4 cartes dans la couleur collée à celle de l'intervention ; 4 cartes à ♥ ici

S	O	N	E
		1 ♣	1 ♦
1 ♥			



#### Problème E9662

1 ♥ pour montrer au moins 4 cartes à ♠, 5 ici



## La convention Cachalot

### La convention Cachalot ; les enchères du répondant

- Après l'intervention par 1 ♦, le répondant promet :
  - avec, le contre au moins 4 ♥ (couleur collée à ♦)
  - avec l'enchère 1 ♥ au moins 4 cartes à ♠
  - avec l'enchère de 1 ♠ ni 4 cartes à ♥ ni 4 cartes à ♠, ni envie de faire une enchère à SA !
- Après l'intervention par 1 ♥, le répondant promet :
  - avec, le contre au moins 4 ♠ (couleur collée au ♥)
  - avec l'enchère de 1 ♠ pas 4 cartes à ♠, pas envie de faire une enchère à SA et pas la possibilité d'un changement de couleur au palier de 2 dans l'autre mineure !

S	O	N	E
		1 ♦	1 ♥
1 ♠	Passe		



Problème E9676

1 ♠ : dénie 4 cartes à ♠ et aussi l'envie de faire une enchère à SA



## La convention Cachalot

### La convention Cachalot la redemande de l'ouvreur

L'ouvreur précise la force de sa main et son fit éventuel lors de sa redemande

- en nommant la couleur du répondant sans saut l'ouvreur montre 3 cartes dans cette couleur, l'absence d'arrêt dans la couleur d'intervention (et éventuellement pas 4 cartes dans l'autre majeure)
- le saut simple dans la couleur du répondant promet le fit et une ouverture de 1ère zone.
- le double saut dans la couleur du répondant promet le fit et une ouverture de 2ème zone
- 1 SA montre une main régulière de 1ère zone, l'arrêt dans la couleur d'intervention
- le contre de relance de l'ouvreur montre 3 cartes dans la couleur du répondant et une belle ouverture

R	8	4	R	V	8	5	V	4	9	5	4	3
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♦	♦	♦	♦

S	O	N	E
1 ♣	1 ♦	X	Passe
2 ♥	Passe	Passe	Passe

A	D	7	6	D	10	9	6	A	7	5	7	6
♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♦	♦

Problème E9656

2 ♥ le saut dans la couleur du répondant montre un fit 4ème dans une main de 1ère zone.

R	D	9	4	8	5	4	3	8	7	V	10	3
♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♦	♦	♦

S	O	N	E
1 ♦	1 ♥	X	Passe
3 ♠			

A	V	10	5	6	V	6	5	A	R	D	8	7
♠	♠	♠	♠	♥	♣	♣	♣	♦	♦	♦	♦	♦

Problème E9669

3 ♠ double le saut dans la couleur du répondant montre un fit au moins 4ème dans une main de 2ème zone.