



Redemande de l'ouvreur après l'enchère de 1 SA

En annonçant 1 SA, le répondant promet de 5 à 10H.

C'est la même force que celle montrée par un changement de couleur au palier de 1, mais 1 SA n'est pas forcing. L'ouvreur peut très bien passer.

1) Sans majeure à annoncer et avec un jeu régulier :

- PASSE avec une main de 1 ère zone (12-14H).
- 2 SA avec une main de 2 ème zone (15-17H).
- 3 SA avec une main de 3 ème zone (18-19H).

S	O	N	E
1 ♥	Passe	1 SA	Passe
Passe			



Problème E1286

PASSE : si votre partenaire avait 4 cartes à ♠...il l'aurait dit. Il vaut mieux jouer au palier le plus bas.



S	O	N	E
1 ♠	Passe	1 SA	Passe
2 SA			



Problème E4814

Après 1 ♠, l'ouvreur fait une redemande de 2 SA pour montrer sa main de deuxième zone.



Redemande de l'ouvreur après l'enchère de 1 SA

2) Avec une autre couleur 4ème...annoncez la !

La manière d'annoncer votre bicolore précise en même temps la valeur de votre main

- Bicolore économique jusqu'à 17H : enchère non forcing
- Bicolore cher à partir de 17H : enchère forcing pour un tour
- Bicolore à saut forcing de manche

Attention !

Vous n'aurez pas toujours la force nécessaire pour montrer votre bicolore

V	5	8	7	5	A	7	4	3	D	7	4	3

S	O	N	E
1 ♠	Passe	1 SA	Passe
2 ♥			

A	R	8	6	4	A	D	V	9	2	5	V	6

Problème E4815

Bicolore économique : avec une force de 12 à 14H

6	4	D	7	3	D	V	8	4	3	R	V	9

S	O	N	E
1 ♦	Passe	1 SA	Passe
2 ♠			

A	R	D	5	A	6	4	6	A	D	10	4	3

Problème E4816

Bicolore cher, qui promet au moins 17H



Redemande de l'ouvreur après l'enchère de 1 SA

4) Avec un jeu irrégulier sans autre couleur à annoncer,

- 12-14H, répétez votre couleur au moins 5ème au palier de 2
 - 15-17H et 6 cartes, répétez votre couleur au palier de 3.
-



Redemande de l'ouvreur après l'enchère de 1 SA

Une convention (hors sef) pour les joueurs expérimentés

Sur l'ouverture de 1 ♠ et après la réponse de 1 SA et la redemande de 2 ♣, la deuxième enchère du répondant par 2 ♦ montre 5 cartes à ♥ et moins de 10H. Avec 6 cartes à ♥, le répondant nomme 2 ♥. Cette convention très utilisée en compétition peut permettre de trouver une excellente partielle.

S	O	N	E
		1 ♠	Passe
1 SA	Passe	2 ♣	Passe
2 ♦			



Exercice 21002

Dans cette séquence, annoncer 2 ♦ promet 5 cartes à ♥. L'ouvreur bien renseigné pourra rectifier à 2 ♥ s'il n'est pas singleton ♥ !

S	O	N	E
		1 ♠	Passe
1 SA	Passe	2 ♣	Passe
2 ♥			



Exercice 21001

2 ♥ promet six cartes à ♥. Dans cette séquence l'ouvreur bien renseigné sera enclin à passer même avec un singleton ♥. Dans tout autre contrat les six cartes du répondant risquent de ne pas avoir beaucoup de valeur.