



La réponse à l'ouverture de 1 SA

Le répondant en face de l'ouvreur de 1 SA

- avec une main régulière en face de l'ouvreur de 1 SA on joue à SA
- le palier va dépendre de la force des 2 jeux combinés

Le répondant connaît à 2 points près la force de son partenaire : il va demander le contrat correspondant au palier utile. Les paliers utiles sont ceux qui donnent droit à une prime importante.

- Si le répondant a 10H le camp a au moins 25H, il demande 3 SA (9 levées)
- Si le répondant a 18H le camp a au moins 33H, il demande 6 SA (12 levées)
- Si le répondant a 22H le camp a au moins 37H, il demande 7 SA (13 levées)

S	O	N	E
		1 SA	Passe
3 SA			

D	6	A	9	7	3	R	9	4	2	D	7	6
♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♦	♦	♦

[Problème 11814](#)

Vous avez 11H. Le total du camp est d'au moins 26 points. Il faut demander la manche : 3 SA.

S	O	N	E
		1 SA	Passe
Passe			

D	6	V	9	7	3	V	9	4	2	V	7	6
♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♦	♦	♦

[Problème 11816](#)

Vous avez 5H. Le total du camp ne peut pas atteindre 25 points. Il faut passer.



La réponse à l'ouverture de 1 SA

Le répondant en face de l'ouvreur de 1 SA

Le répondant n'est pas toujours sûr du palier à demander. Si le répondant n'a que 9 points, le camp peut posséder les 25H si l'ouvreur est maximum (16-17H)...et ne pas les posséder s'il est minimum (15H) ! Comment faire ? : dans ce cas le répondant propose la manche en annonçant 2 SA. C'est alors à l'ouvreur de décider :

- S'il est maximum (16-17H), l'ouvreur **demande la manche à 3 SA**
- S'il est minimum (15H) l'ouvreur **sait que la manche n'est pas possible et il passe.**

S	O	N	E
		1 SA	Passe
2 SA			

D	2	V	9	3	R	7	5	4	R	10	5	2
♠	♠	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♦	♦	♦	♦

Exercice 11823

Sud a 9H : il ne peut pas savoir si le camp a 24, 25 ou 26H.

Il propose la manche par l'enchère de 2 SA. L'ouvreur en fonction de sa force décidera du bon contrat. Maximum, il demande la manche, minimum, il passe.

S	O	N	E
		1 SA	Passe
4 SA			

R	V	5	A	D	4	A	8	7	D	V	3	2
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♦	♦	♦	♦

Exercice 11823

Sud a 16H : il ne peut pas savoir si le camp a 31,32 ou 33 points

Il propose le petit chelem par l'enchère de 4 SA. L'ouvreur en fonction de sa force décidera du bon contrat. Maximum, il demande le chelem, minimum, il passe ou vous jouerez le palier 4 SA