



Redemande de l'ouvreur d'un 2 CA forcing de manche

Redemande de l'ouvreur de 2 ♦

- La priorité de l'ouvreur sera de s'approprier la manche pour cacher le beau jeu et protéger ses fourchettes
- Aussi sauf (V 6 5 R 10 9 8 D 7 R D 10 3) (SA longue, chicane) la redemande de 2 ♦ annonce d'une couleur 5ème....

- La redemande de 2 ♦ est un arrêt ; il manque deux as
- La redemande de 3 SA est totalement forcing ! L'ouvreur a des as
- L'ouvreur montrerait un problème
- Des conventions précises pour s'approprier le contrat et d'avoir des précisions

S	O	N	E
2 ♦	Passe	2 SA	Passe
3 SA	Passe	4 ♣	Passe
4 ♥	Passe	6 ♥	Passe
7 ♥			



Problème E4800

3 SA : redemande forcing pour chercher un chelem (c'est la redemande de 4 SA qui montrerait un problème d'as).



Redemande de l'ouvreur d'un 2 CA forcing de manche

Redemande de l'ouvreur de 2 ♦

- L'ouvreur privilégie la redemande par 2 SA chaque fois que sa main n'est pas très irrégulière, pour s'approprier le contrat....et éviter de voir son partenaire annoncer SA !Le beau jeu est caché et les fourchettes sont protégées.
- Les mains 5431 avec une majeure 5ème sont considérées comme régulières par les bons joueurs....
- L'ouvreur qui saute à la manche sait que le chelem est exclu car il y a deux as dehors. C'est un arrêt.

10 ♠	6 ♠	R ♥	9 ♥	6 ♥	5 ♥	V ♣	8 ♣	4 ♣	3 ♣	10 ♦	7 ♦	6 ♦
S				O				N		E		
2 ♦				Passe				2 ♥		Passe		
2 SA												
A ♠	D ♠	9 ♠	7 ♠	2 ♠	A ♥	D ♥	8 ♥	A ♣	D ♣	9 ♣	A ♦	D ♦

Problème 20056

Ici n'annoncez surtout pas 2 ♠ mais 2 SA. Votre main est régulière et vous avez des fourchettes à protéger. Si vous annoncez 2 ♠ et votre partenaire 2SA....la chute est assurée !



Redemande de l'ouvreur d'un 2 CA forcing de manche

Les redemandes conventionnelles de l'ouvreur

La couleur de l'as majeur

- Si vous annoncez 2♠ en réponse à l'ouverture de 2♦ quand vous possédez un as majeur, il est indispensable de connaître la convention qui indique la couleur de cet as
- L'ouvreur qui veut connaître la couleur de l'as majeur de son partenaire saute à 4♣ après l'enchère de 2♠
- Le répondant annonce 4♥ ou 4♠ selon qu'il possède l'as de ♥ ou l'as de ♠

Le répondant a annoncé 2♥ et vous avez 5 cartes à ♥ et 4 à ♠

- Si vous annoncez 3♥ jamais le répondant faible (il a annoncé une main de moins de 8H) n'annoncera 3♠ s'il a 4♠ minables
- Pour surmonter cet obstacle, par convention, le saut à 3♠ montre 5 cartes à ♥ et 4 à ♠....

S	O	N	E
2♦	Passe	2♠	Passe
4♣	Passe	4♥	Passe
4♠	Passe	Passe	Passe



Problème 20055

L'ouvreur qui veut connaître la couleur de l'as majeur saute à 4♣. Si votre partenaire a l'as de ♠ vous jouez 6♠...s'il a l'as de ♥ 4♠ seulement. Il est important de connaître la couleur de son as non ?



S	O	N	E
2♦	Passe	2♥	Passe
3♠	Passe	4♠	Passe
Passe	Passe		



Problème F20059

Ici, sautez à 3♠ pour montrez votre main 5-4 ♥ ♠...Convention a connaitre si vous ne voulez pas chuter 3 SA !



Redemande de l'ouvreur d'un 2 CA forcing de manche

Les sauts du répondant

Les sauts

- Après l'annonce de sa couleur par l'ouvreur de 2 ♦, tous les sauts du répondants sont fittés
- Le simple saut est un Splinter
- Le double saut est aussi un Splinter, mais avec une chicane et non un singleton !

S	O	N	E
		2 ♦	Passe
2 ♥	Passe	2 ♠	Passe
5 ♣			



[Problème E20066](#)

Sautez à 5 ♣ pour montrer la chicane ♣ et le fit ♠.