



Les réponses obligatoires au contre d'appel

Votre partenaire qui vient d'intervenir peut avoir de 12 à plus de 20H.

Le répondant n'ayant pas fourni d'enchère, vous devez obligatoirement enchérir :

- avec un jeu très faible vous annoncerez de la façon la plus économique votre meilleure couleur (même avec 0 point H !)
- Avec un jeu plus fort (de 8-10H)
 - o vous annoncerez votre couleur 4ème avec un saut
 - o vous annoncerez votre couleur 5ème avec un double saut
 - o Sans couleur majeure 4ème et avec des arrêts dans la couleur de l'ouvreur vous chercherez un contrat à SA
- Avec 11H et plus utilisez le cue-bid de la couleur de l'ouvreur : cette enchère est forcing de manche

S	O	N	E
	1 ♦	X	Passe
1 ♠			



Problème E4920

2 ♠ Le répondant a passé ; vous devez obligatoirement annoncer votre meilleure couleur. Ici pas d'hésitation pique s'impose. Avec moins de 8H, au palier le plus économique : 1 ♠ donc.

S	O	N	E
	1 ♦	X	Passe
1 ♥			



Problème E4869

Le répondant a passé ; vous êtes obligé de fournir une enchère. 1 ♥ ici...qui ne promet pas grand chose !



Les réponses obligatoires au contre d'appel

La réponse par une couleur

- De 0 à 7H: réponse la plus économique dans la meilleure couleur...en privilégiant les majeures
- De 8 à 10H :
 - avec une majeure 4 ème ou une mineure 5 ème, SAUT dans la couleur
 - avec une majeure 5 ème , double saut dans la majeure
 - avec une majeure 6 ème , triple saut dans la majeure

S	O	N	E
	1 ♥	X	Passe
2 ♣			



[Problème E4873](#)

Vous êtes obligé de montrer votre moins mauvaise couleur !

S	O	N	E
	1 ♣	X	Passe
3 ♥			



[Problème E5796](#)

3 ♥ un double saut qui montre tout à la fois une force de 8-10H et 5 cartes dans la couleur annoncée.



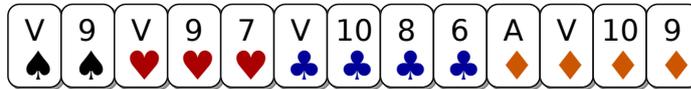
Les réponses obligatoires au contre d'appel

Les réponses par sans atout

Elles garantissent un arrêt dans la couleur d'ouverture et elles dénie une majeure 4ème.

- De 7 à 9H : 1 SA
- De 10 à 11H : 2 SA

S	O	N	E
	1 ♦	X	Passe
1 SA			



[Problème E4875](#)

1 SA avec 7-9H et l'arrêt carreau



Les réponses obligatoires au contre d'appel

Le cue-bid du partenaire de l'intervenant après un contre d'appel.

Le cue-bid sans saut montre :

- Une main forte de 11H et plus.
- Cette enchère est forcing de manche

Le cue-bid avec un saut, montre

- les 2 majeures 4èmes
- dans une main de 8-10H
- Cette enchère est non forcing de manche (cette enchère très efficace n'est pas prévue dans le Sef)

Le "contreur" a alors tous les éléments pour décider du meilleur contrat pour son camp



S	O	N	E
	1 ♦	X	Passe
2 ♦			



[Exercice 4958](#)

Ici en Sud utilisez le cue bid pour demander à l'ouvreur de décrire sa main et trouver la meilleure manche.

S	O	N	E
	1 ♣	X	Passe
3 ♣			



[Exercice 5797](#)

cue-bid à saut qui montre à la fois les deux majeures 4èmes et de 8 à 10H.