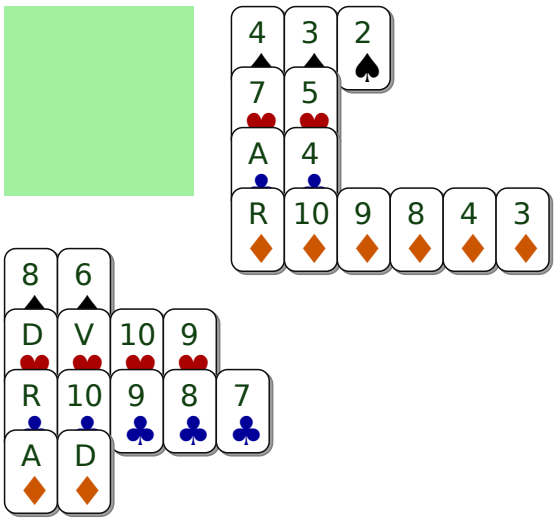
Le coup de Merrimac

Le coup de Merrimac

Le coup de Merrimac est un coup de la défense qui consiste à sacrifier un Roi pour déloger l'as adverse et priver le déclarant de sa seule rentrée au mort et... l'empêcher ainsi d'exploiter la couleur longue du mort.

Exemple : Ouest joue 3 SA et vous êtes en défense en Sud. Votre partenaire entame de la Dame ♠. D'après le calcul des points H, vous savez que votre partenaire possède Dame Valet de ♠ et rien d'autre ! Le déclarant prend l'entame et joue le Valet de ♦. Votre partenaire fournit le 2. Vous prenez la levée. Quelle carte jouez vous après la Dame de ♦ ?

S	O	N	E
	1 ♣	Passe	1 ♦
Passe	2 SA	Passe	3 SA
Passe	Passe	Passe	



Exercice 4611

Le 2 de votre partenaire montre qu'il possède 3 cartes. Sacrifiez votre Roi de ♣ pour déloger prématurément l'as de ♣....la seule rentrée du mort. Le déclarant ne pourra plus exploiter ses ♦ ! Le coup de Merrimac vous a coûté une levée de ♣ mais a empêché le déclarant de réaliser 4 levées ♦

Nous retrouver sur www.ibridge.fr vous permet de parfaire votre bridge.
En jouant des donnes, en accédant aux leçons de votre niveau et au recueil des fiches techniques.