



La 3ème couleur forcing

La troisième couleur forcing

La troisième couleur forcing est une enchère que le répondant utilise au deuxième tour après la répétition, par l'ouvreur, de sa mineure d'ouverture au palier de 2.

Tous les changements de couleur du répondant sont forcing. En général ces changements de couleur du répondant au 2ème tours sont naturels sauf dans une séquence particulière :

- ouverture dans une mineure
- 2ème réponse dans la couleur immédiatement supérieure à celle de l'ouvreur (♦ si l'ouverture est ♣ et ♥ si l'ouverture est ♦). Dans ce cas, la 3ème couleur annoncée est artificielle :
 - elle ne garantit ni force
 - ni longueur dans cette couleur.

S	O	N	E
		1 ♣	Passe
1 ♥	Passe	2 ♣	Passe
2 ♦			

9	7	5	A	R	D	6	V	6	5	R	8	7
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♦	♦	♦

Problème E20169

2 ♦ (couleur immédiatement supérieure à celle de l'ouvreur) est une enchère artificielle qui ne promet rien dans la couleur annoncée.

S	O	N	E
		1 ♣	Passe
1 ♠	Passe	2 ♣	Passe
2 ♥			

A	R	7	6	5	R	D	10	6	6	10	8	7
♠	♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♦	♦	♦

Problème E20172

2 ♥ (couleur non immédiatement supérieure à celle de l'ouvreur) est une enchère naturelle. Le répondant montre 5 ♠ et 4 ♥.



La 3ème couleur forcing

Dans quel cas le répondant utilise la convention 3ème couleur forcing ?

Le répondant qui nomme une 3ème couleur a une main de 11-12H ; il peut utiliser cette convention dans plusieurs situations :





- pas d'enchère pour montrer sa force
- annonce de manière forcing un fit différé
- problèmes dans une couleur pour annoncer SA
- ne pas vouloir annoncer SA car aucun honneur à protéger

S	O	N	E
		1 	Passe
1 	Passe	2 	Passe
2 	Passe	3 	Passe
3 	Passe	4 	Passe
Passe	Passe		



[Problème 7994](#)

Ici sans arrêt ♣ le camp va jouer la manche avec 7 atouts

S	O	N	E
		1 	Passe
1 	Passe	2 	Passe
2 			



[Problème E1188](#)

Si l'ouvreur a une force à ♠ il y a sans doute une manche à SA...bien préférable à 5 ♣ !



La 3ème couleur forcing

La suite des enchères

La redemande de l'ouvreur après une troisième couleur forcing.

La priorité de l'ouvreur est d'annoncer un soutien s'il a trois cartes dans la majeure du répondant.

Sinon il annonce SA, s'il arrête la couleur non annoncée.

Sans arrêt dans la couleur nommée et avec une main faible, il répète sa couleur d'ouverture

Avec une bonne ouverture, il peut annoncer la quatrième couleur, pour que le répondant soit déclarant du contrat à SA



S	O	N	E
1 ♦	Passe	1 ♠	Passe
2 ♦	Passe	2 ♥	Passe
2 ♠			

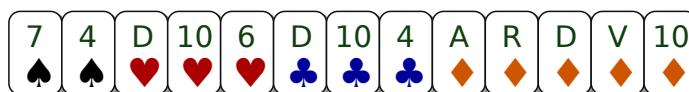


Problème E5000

L'ouvreur soutien le répondant avec trois cartes dans sa majeure.



S	O	N	E
1 ♦	Passe	1 ♠	Passe
2 ♦	Passe	2 ♥	Passe
3SA	Passe	Passe	Passe



Problème E6664

3 SA sans trois cartes à ♠ avec des tenues dans les 2 couleurs non annoncées et avec des honneurs à protéger, l'ouvreur s'approprie le contrat à SA. Son magnifique ♦ lui permet d'imposer la manche