



## Manoeuvre de Guillemard

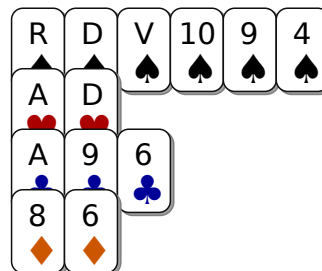
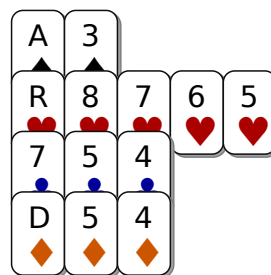
### La manoeuvre de Guillemard

C'est une manoeuvre utilisée dans les contrats à l'atout lorsque le déclarant doit prendre un risque pour trouver une levée manquante. Elle consiste à commencer par enlever les atouts adverses sauf 1. Ensuite, le déclarant espère que le joueur de la défense qui possède le dernier atout (non maître) détient aussi suffisamment de cartes dans votre couleur secondaire pour ne pas se faire couper ! Cette manoeuvre nécessite une dose de chance : aucun des deux joueurs de la défense ne peut couper votre couleur secondaire :

- l'un parce qu'il possède encore des cartes dans la couleur.
- l'autre parce qu'il n'a plus d'atouts

Exemple. Vous jouez un contrat de 4 ♠. La défense entame du Roi de ♣. Le Roi de ♥ constitue votre 10ème levée. Si les ♥ adverses sont répartis 3-3 aucun problème. S'il sont 4-2 pouvez vous encore gagner ?

S	O	N	E
1 ♠	Passe	1SA	Passe
3 ♠	Passe	4 ♠	



#### [Exercice 4613](#)

Oui si Est qui possède 4 ♥ possède aussi le dernier atout. Après l'as de ♣, encaissez le Roi de ♠, puis débloquent As Dame de ♥. Allez au mort par l'As de ♠ et jouez le Roi de ♥. Comme Est possède le dernier atout et fournit ♥....contrat gagné !