



## Signalisation : la carte à rejouer à SA

### La signalisation : la défense rejoue une couleur déjà jouée

En cours de jeu et sauf exigence contraire, lorsque la défense rejoue une couleur déjà jouée (la couleur d'entame par exemple) la signalisation utilisée est le pair impair.

Exemple

Vous êtes en défense à SA ; votre partenaire a entamé de la dame de ♣ prise par le Roi du déclarant. Vous avez fourni le 8 (refus de la couleur). Vous reprenez la main en cours de jeu. Vous souhaitez rejouer ♣ ; quelle carte choisissez vous ?

S	O	N	E
	1 SA	Passe	3 SA
Passe	Passe	Passe	



[Exercice 4629 :](#)

Le 6 ♣. En cours de jeu pair impair strict du résidu