



## Le partenaire de l'entameur contre-attaque dans un contrat de 3 SA

### Le partenaire de l'entameur à la deuxième ou 3ème levée levée dans un contrat de 3 SA

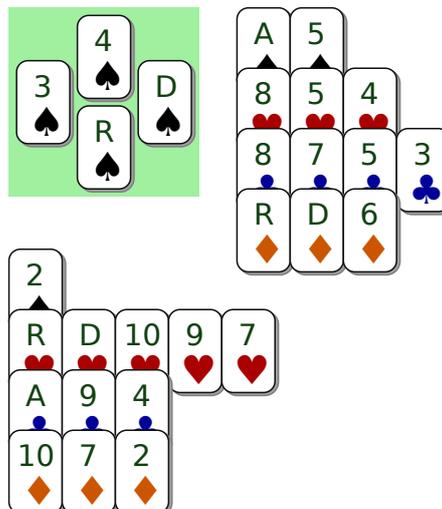
Souvent le partenaire de l'entameur rejoue dans la couleur d'entame.

Mais, si à la deuxième ou 3ème levée, vous comprenez que la couleur d'entame du partenaire n'a pas d'avenir vous devez chercher un retour dans une autre couleur.

Les solutions les plus fréquentes :

- Trouver une couleur susceptible de faire chuter. En fonction des enchères et du mort évaluez la main de votre partenaire
  - Si la main de votre partenaire est nulle, imaginez chez le déclarant la position de l'honneur vous permettant de réaliser vos propres honneurs.
  - Si votre partenaire a des points imaginez les honneurs qu'il devrait avoir pour faire chuter....
  - Même si la chance de trouver les bonnes cartes à la bonne place est faible, tentez la !
- Enlever prématurément la rentrée du mort qui possède une couleur longue affranchissable

S	O	N	E
	1 SA	Passe	3 SA
Passe	Passe	Passe	



#### Exercice 27231

Votre partenaire a entamé du 4 ♠ ; vous prenez du Roi et constatez que les ♠ n'ont pas d'avenir. Faites le compte des points : votre partenaire possède le Valet de ♠ 4ème et rien d'autre....Contre-attaquez du Roi de ♥. Grâce à la reprise en main de l'As de ♣ vous avez peut être la chute en main. Il suffit que votre partenaire ait 3 petit ♥...le déclarant n' a alors que l'as et le Valet secs



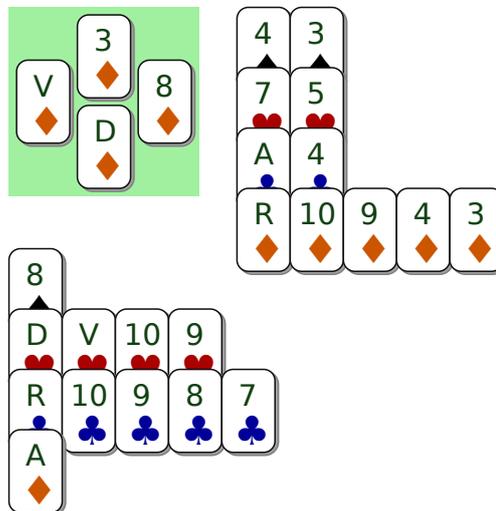
## Le partenaire de l'entameur contre-attaque dans un contrat de 3 SA

### Le partenaire de l'entameur à la deuxième ou 3ème levée levée dans un contrat de 3 SA

Exemple : privez l'adversaire de ses communications

Vous êtes en Sud en défense dans ce contrat de 3 SA. Votre partenaire a entamé de la Dame de ♠ prise par l'As du déclarant qui rejoue Valet ♠ pour le 3 du mort. Vous prenez bien sûr de la Dame. Et maintenant, quelle carte allez-vous jouer ?

S	O	N	E
	1 ♣	Passe	1 ♦
Passe	2 SA	Passe	3 SA
Passe	Passe	Passe	



#### [Exercice 7993](#)

Le Roi de ♣ ! Le compte des points vous montre que votre partenaire possède Dame Valet de ♠ et...rien d'autre. Empêchez-le d'exploiter ses ♦ du mort en jouant Roi de ♣ et ♣ s'il ne prend pas tout de suite....