



Maniement de couleur : il vous manque le Valet

En supposant les problèmes de communications réglés, en fonction du nombre de cartes de votre camp et de la valeur de ces cartes vous utiliserez une de ces manoeuvres

- L'affranchissement en espérant un partage favorable des cartes adverse : par exemple si vous possédez 7 cartes par As Roi Dame, vous les tirerez en tête en espérant une répartition 3-3 des cartes adverses (probabilité 36%...ce n'est pas terrible mais vous n'avez pas mieux !
- L'impasse C'est la manoeuvre favorite des débutant : sa probabilité de réussite est de 50%...mais elle n'est pas toujours possible : il faut posséder une fourchette dans une des mains ou des cartes consécutives dans l'autre
- Une combinaison de ces 2 manoeuvres : le coup de sonde. Il consiste à tirer un gros honneur maître puis de tenter l'impasse.



Exercice 4642:

impasse directe. Vous possédez A R D 10 9 Si le valet est est Est réaliserez toujours 4 levées (probabilité 50%)



Exercice 4643:

la meilleure probabilité pour faire 4 levées est ici de tirer As Roi Dame en tête en espérant une répartition adverse 3-3 (36% des cas). Pas d'impasse possible (si vous jouez le 10, Est couvre du valet...et vous n'avez pas le 9, le 8, le 7)







Éléments de probabilités quand vous détenez 7 cartes :

Résidus Probabilités

- 3-3 36%
- 4-2 48%
- 5-1 14%
- 6-0 2%

La probabilité d'avoir le valet sec, second ou troisième est :36%+48%*(2/6)+14%*(1/6)=54,33%Donc avec 7 cartes par As Roi Dame, il est préférable de ne pas faire l'impasse et de tirer As, Roi Dame...







A retenir

- Avec moins de 7 cartes faites directement l'impasse contre le Valet
- Avec 7 cartes tirez As, Roi Dame en tête
- Avec 8 ou 9 cartes, coups de sonde en gardant vos fourchettes





Probabilités importantes!

	probabilités
Deux cartes manquantes	
Partage 1-1	52%
Partage 2-0	48%
Trois cartes manquantes	
Partage 2-1	78%
Partage 3-0	22%
Quatre cartes manquantes	
Partage 3-1	50%
Partage 2-2	40%
Partage 4-0	10%
Cinq cartes manquantes	
Partage 3-2	68%
Partage 4-1	27%
Partage 5-0	4%
Six cartes manquantes	
Partage 4-2	48%
Partage 3-3	36%
Partage 5-1 ou 6-0	proche de 0