



2ème enchère de l'intervenant par un contre d'appel

Vous êtes intervenu par un contre d'appel : votre partenaire vous a répondu.

Les deux grandes familles de "redemande" du contreur dépendent de la force affichée par le répondant

- de 0 à 7H
- de 8 à 10H
- après un cue-bid (11H et plus)

S	O	N	E
			1 ♦
X	Passe	1 ♥	Passe
Passe			



[Exercice F5331](#)

Passe : votre partenaire a moins de 8H....Pas de manche en vue



2ème enchère de l'intervenant par un contre d'appel

Le partenaire a annoncé une couleur sans saut : il a de 7 à 10H

- de 12 à 14-15H : passez ; le camp n'a pas la force pour jouer une manche
- Avec un fit et de 16 à 17H : soutien simple : si votre partenaire est "maximum" la manche est peut être encore possible
- Sans fit et avec 18-19 H : 1 SA Si le partenaire n'est pas minimum, la manche est envisageable
- Sans fit et avec 20-21 H : 2 SA Il suffit de trouver 4 points chez le partenaire pour tenter la manche
- à partir de 18H, sans fit vous pouvez annoncer une nouvelle couleur (en général au moins 5ème...)
- Dans les autres cas cue-bid qui montre une main d'au moins 18H...et pas d'autre enchère possible !
- après un cue-bid (11H et plus)

S	O	N	E
			1 ♦
X	Passe	1 ♥	Passe
1 SA			



Exercice 5334

1 SA qui montre une main forte DE 18-19H (trop fort pour intervenir par 1 SA vous avez commencé par contre)



2ème enchère de l'intervenant par un contre d'appel

Le partenaire a annoncé une couleur sans saut : il a moins de 8H

Exemples

S	O	N	E
			1 ♦
X	Passe	1 ♥	Passe
2 ♥			



[Exercice 5332](#)

Soutien simple : avec 17H bien faits petite proposition de manche. Si votre partenaire n'est pas "maximum", il passera

S	O	N	E
			1 ♦
X	Passe	1 ♥	Passe
2 ♦			



[Exercice E5336](#)

Pas d'enchère à SA possible avec ce petit doubleton ♦. Montrez vos 19H grâce au cue-bid



2ème enchère de l'intervenant par un contre d'appel

Le partenaire a annoncé une main promettant 8-10H

Il sera en général simple de conclure. Si le contreur veut demande l'arrêt ♦ il utilisera le cue-bid.

Le partenaire a annoncé une main promettant 11H et plus en utilisant le cue-bid.

Nommez économiquement vos majeures 4èmes

A ♠	D ♠	7 ♠	5 ♠	8 ♥	7 ♥	6 ♥	5 ♣	2 ♣	A ♦	R ♦	7 ♦	4 ♦
S				O				N				E
												1 ♦
X				Passe				2 ♦				Passe
2 ♥				Passe				3 SA				Passe
4 ♠				Passe				Passe				

V ♠	10 ♠	9 ♠	4 ♠	A ♥	R ♥	9 ♥	5 ♥	A ♣	8 ♣	3 ♣	8 ♦	5 ♦
--------	---------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------

Exercice E8574

L'enchère de 3 SA promet à la fois l'arrêt ♦ et 4 cartes à ♠ (sinon 2 SA dans cette séquence forcing de manche). La manche à ♠ paraît plus prometteuse.