



Plan de jeu : le cumul des chances

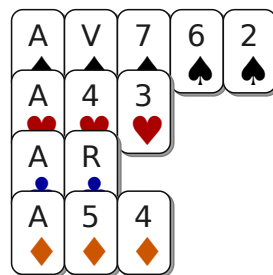
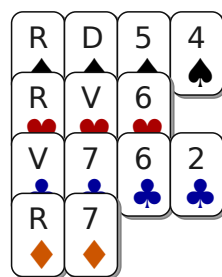
Plan de jeu : le cumul des chances

Vous aurez parfois plusieurs manoeuvres envisageables pour parvenir au nombre de levées dont vous avez besoin pour gagner votre contrat.

- Vous choisirez bien sûr de préférence les manoeuvres sans risque en premier : par exemple tentative d'affranchissement d'une couleur avant de risquer une impasse si l'affranchissement n'est pas possible
- Mais vous devrez aussi essayer de cumuler vos chances de succès

Exemple tiré du livre de Luc Pannetier "Les secrets des lignes de jeu"

Vous jouez 7 ♠ : l'adversaire entame de la Dame de ♦. Quel est votre plan de jeu



Problème E27300

Vous pouvez tenter l'impasse à la Dame de ♥ et vous chuterez ! La deuxième stratégie peut vous éviter de recourir à une impasse si la Dame de ♣ est 3ème. Alors tentez la ! Vous augmentez vos chances de succès de 17% (68 au lieu de 51)...sans rien perdre. Eliminez les atouts et jouez As Roi de ♣ et ♣ coupé. Si la Dame de ♣ n'est pas 3ème vous tentez l'impasse comme dans la stratégie 1



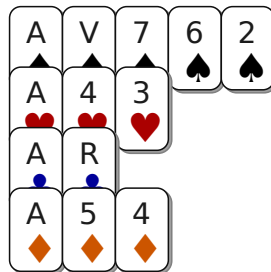
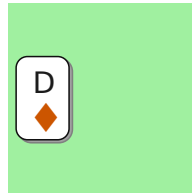
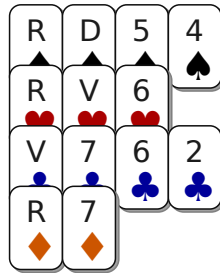
Plan de jeu : le cumul des chances

Plan de jeu : le cumul des chances

Solution 1 : vous purgez les atouts, coupez un carreau et ensuite manœuvrez les ♥. As de ♥ puis impasse à la Dame. Probabilité de réussite un peu moins de 51% (impasse 50% et dame sèche 0,5%)

Solution 2 : vous purgez les atouts, débloquez As Roi de ♣, coupez un ♦ et rejouez petit ♣ : si la dame tombe vous n'aurez plus besoin de l'impasse aléatoire ! (probabilité 68%)

A vous de choisir votre manœuvre préférée !



[Exercice 27300](#)
