



## Enchères compétitives

### Les enchères compétitives à haut palier quand faut-il surenchérir ?

Les principaux critères de décision :

- La distribution de votre main est le critère essentiel de choix :
  - Avec une main régulière forte en points d'honneurs orientez-vous vers un contre punitif
  - A l'inverse, avec une main très distribuée, réévaluez votre main et prolongez volontiers les enchères...
- La loi des levées totales ou loi de Vernes : le nombre de levées que chaque camp peut espérer est égal au nombre d'atouts qu'il détient
- La vulnérabilité : les levées de chute contrées vulnérable coûtent très cher...
- La valeur des petits honneurs n'est pas la même selon que vous serez déclarant ou en défense :
  - Déclarant, vos petits honneurs auront plus de valeur dans vos couleurs longues
  - En défense, vos petits honneurs auront plus de valeur dans vos couleurs courtes

S	O	N	E
		1 ♣	1 ♦
1 ♠	3 ♦	3 ♠	4 ♦
4 ♠	Passe	Passe	Passe



#### [Problème 27275](#)

Une main idéale pour surenchérir en bénéficiant de la vulnérabilité favorable...



## Enchères compétitives

### Le critère vulnérabilité

Dans la décision de surenchérir, de passer ou de contrer la vulnérabilité est essentielle.

- Vert contre rouge
  - la manche rapporte 600 ou 620 points aux adversaires
  - une levée de chute contrée coûte 100 à votre camp, 2 coûte 300 et 3 .... 500
  - Vous êtes encore gagnant dans cette situation en chutant de 3...mais attention 4 levées de chute vous coûterait 800 points soit plus que le gain de la manche par l'adversaire
- Rouge contre vert la situation est différente !
  - Une levée de chute coûte 200 et 2 levées 500 soit plus que ce que l'adversaire encaisse en remportant la manche
  - Soyez prudents dans vos surenchères dans cette position

D	7	5	4	A	R	8	7	2	A	6	5	4
♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♥	♦	♦	♦	♦

S	O	N	E
	Passe	1 ♥	1 ♠
5 ♥	Passe	Passe	Passe

D	V	10	9	6	A	10	8	3	2	V	9	7
♥	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♣	♦	♦	♦

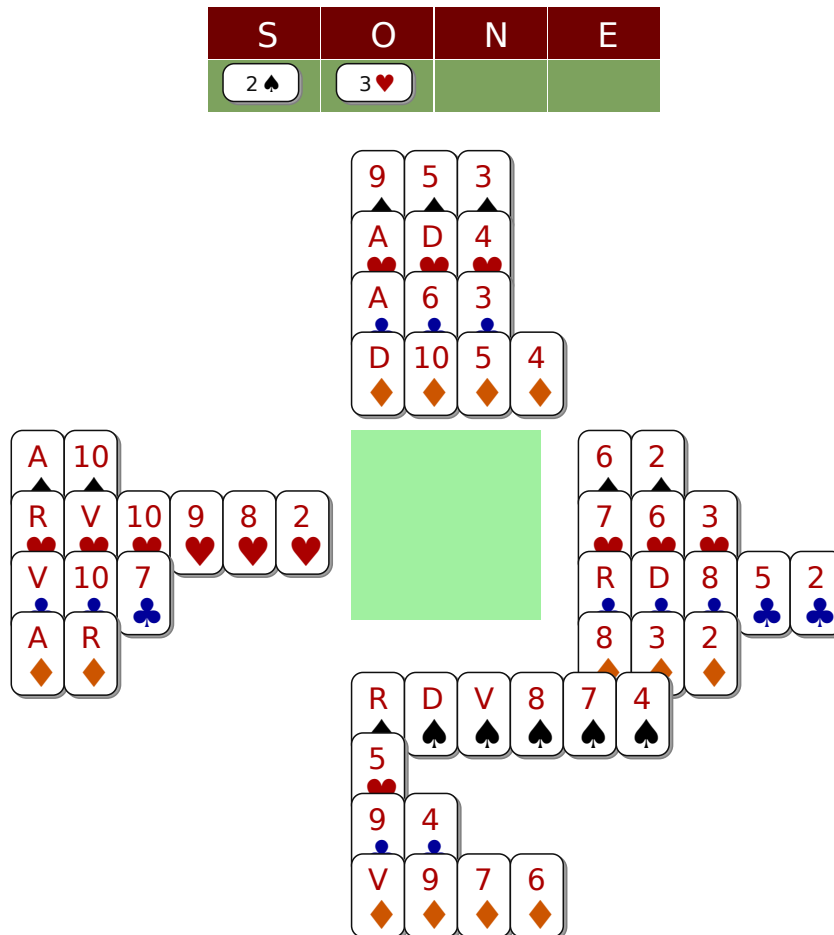
Exercice Ici en Sud, ne vous contentez pas de 4 ♥, bombardez 5 ♥...Vous avez 10 atouts dans le camp, un As une chicane dans votre main. Ne soyez pas timoré ! L'adversaire aura bien du mal a prendre la décision de risquer 5♠ dans le flou total de la force de son camp.



## Enchères compétitives

### La loi des levées totales ou loi de Vernes :

Cette loi statistique indique que lorsque les deux camps ont approximativement le même nombre de points d'honneurs, le nombre de levées à se répartir entre les deux camps est égal au nombre total d'atouts des deux camps . Attention il s'agit d'une loi statistique qui le plus souvent s'appliquera...mais pas toujours.



#### Exercice 27264 :

un exemple illustratif de la loi des atouts : les deux camps ont une vingtaine de points chacun. NS peut surenchérir à 3 ♠ sans risque excessif (contrat de 9 levées).



## Enchères compétitives

### Le contre de pénalité

Quand votre camp est majoritaire en points et qu'une manche paraît lointaine pénalisez l'adversaire surtout vert contre rouge.

En conclusion

Avec un doute raisonnable sur la décision à prendre, surenchérissez :

- l'adversaire peut se tromper en surenchérisant aussi
- enfin, si les deux manches gagnent, cela permet d'éviter les gros écarts

S	O	N	E
1 ♥	1 ♠	2 ♦	4 ♠
X			

R	7	3	R	D	10	9	8	R	V	8	2	V
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♦

#### Problème 20261

En Sud avec votre main sans As une courte dans la couleur de votre partenaire et sans information sur un éventuel fit, choisissez de pénaliser l'adversaire en contrant. 2 levées de chute rapporteront plus qu'une manche (hypothétique ici).