



Le contretemps à SA

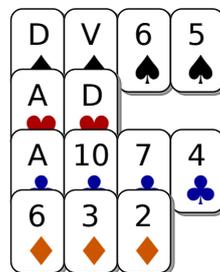
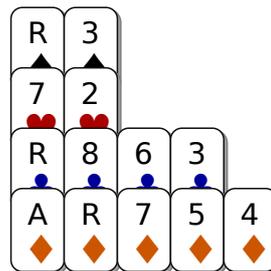
Le contretemps à SA

Vous avez localisé quel joueur de la défense possède l'As dans une couleur précise. L'astuce consiste à aborder cette couleur de façon telle que l'adversaire est placé devant un dilemme :

- S'il fournit l'As "dans le vide" il vous libère toutes la couleur
- S'il ne le met pas vous lui avez volé et passez à l'affranchissement d'une autre couleur

C'est la version à SA de la manoeuvre de Milton Work

S	O	N	E
		1	1
1	Passe	2	Passe
3SA			



Exercice 27310

Jouez le 3 de : si Est met l'As vous avez vos 9 levées (3 à 2 à , 2 à et 2 à). Si Est ne fournit pas l'As espérez les adverses 3-2 : vous tenez encore les . Si vous jouez le Roi de , seulement 2 levées dans la couleur et vous chutez car vous n'aurez pas le temps d'affranchir votre petit