



Procédure pour demander un chelem à l'atout

Les procédures pour déclarer un chelem à la couleur

Statistiquement pour déclarer un chelem à SA le camp doit posséder 33 points (HL) pour avoir une chance raisonnable de gagner. Pour le grand chelem il en faut 37. La présence d'atouts et de courtes donnent aux honneurs des potentiels plus variables qu'à SA. La procédure à suivre pour vérifier la possibilité de demander le chelem sera plus complexe et plus précise.

- La première étape sera de fixer l'atout grâce à sur séquence forcing
- La deuxième étape permettra de vérifier la présence de tous les contrôles...pour que le chelem ne chute pas dès l'entame !
- La troisième étape sera le Blackwood puis vérifier le nombre d'as (de clés) du camp.
- Le camp pourra éventuellement vérifier la présence de la dame d'atout en annonçant la couleur collée à la réponse au Blackwood
- Si le grand chelem est envisageable, le Blackwood aux rois pourra être utilisé

S	O	N	E
		1 ♠	Passe
2 ♣	Passe	2 ♦	Passe
3 ♠			



[Exercice 20265](#)

L'atout ♠ est fixé; le camp va pouvoir commencer les contrôles pour vérifier si un chelem est envisageable



Procédure pour demander un chelem à l'atout

Les procédures pour déclarer un chelem à la couleur: 1 détermination de l'atout grâce à une séquence forcing

Les principales séquences qui montrent un espoir de chelem :

- Après un changement de couleur 1/1 le saut du répondant dans la première couleur de l'ouvreur
- Après un changement de couleur 2/1 le soutien du répondant dans la première couleur de l'ouvreur
- Après une 4ème couleur forcing le soutien à saut du répondant dans une couleur de l'ouvreur
- Le soutien par l'ouvreur de la mineure du répondant au palier de 4
- Le soutien par le répondant de la mineure de l'ouvreur au palier de 4
- Le soutien de l'ouvreur par le répondant après un bicolore cher
- Les Splinter de l'ouvreur et du répondant
- L'enchère directe de 4 SA du répondant après une ouverture de 1 à la couleur

S	O	N	E
		1 ♥	Passe
1 ♠	Passe	2 ♣	Passe
3 ♥	Passe		



Exercice E20134

Après un changement de couleur 1/1 le saut du répondant dans la 1ère couleur de l'ouvreur est un soutien de chelem. Le camp va pouvoir commencer les contrôles



Procédure pour demander un chelem à l'atout

Les contrôles :

- Une couleur est dite contrôlée quand le camp n'a pas plus d'une perdante dans l'entame de cette couleur.
- Les contrôles sont toujours faits dans l'ordre le plus économique des couleurs : le saut d'une couleur dénie le contrôle de cette couleur.
- Quand une couleur n'est contrôlée par aucun des deux joueurs du camp, le dernier joueur revient dans la couleur d'atout. C'est un arrêt.

Les différents contrôles à l'atout :

- L'as et la chicane (contrôles de 1er tour : pas de levée perdue à l'entame dans cette couleur)
- Le Roi et le singleton (contrôles de second tour : une levée maximul perdue à l'entame dans cette couleur)



S	O	N	E
1 ♣	Passe	1 ♥	Passe
3 ♥	Passe	3 ♠	Passe
4 ♣	Passe	4 ♥	Passe
Passe			



Problème E6197

3 ♠ départ des contrôles : ♠ est le premier contrôle

4 ♣ = contrôle ♣

Nord ne contrôle pas les ♦ (sinon il l'annoncerait) ; Sud non plus. Le camp doit donc s'arrêter à 4 ♥.



S	O	N	E
1 ♠	Passe	2 ♣	Passe
3 ♥	Passe	3 ♠	Passe
4 ♣	Passe	4 SA	Passe
5 SA	Passe	7 ♠	Passe
Passe	Passe		



Problème E9465

Nous retrouver sur www.ibridge.fr vous permet de parfaire votre bridge.

En jouant des donnes, en accédant aux leçons de votre niveau et au recueil des fiches techniques.



Tous les contrôles sont présents, le camp peut vérifier le nombre d'as grâce au Blackwood



Procédure pour demander un chelem à l'atout

Le Blackwood : 5 clés 30-41

Au lieu de répondre le nombre d'as, le partenaire annonce le nombre de clés : les clés sont les as et le roi d'atout. Nous vous conseillons d'utiliser le Blackwood 41-30 (voir fiche 64JD), mais le Blackwood enseigné est généralement le 30-41 qui est repris ci dessous...

- 5 ♣ : 3 ou 0 clés
- 5 ♦ : 4 ou 1 clés 41
- 5 ♥ : 2 clés sans la dame d'atout
- 5 ♠ : 2 clés avec la dame d'atout
- 5 SA : 2 clés et une chicane
- 6 dans une couleur : 3 ou 1 clés et une chicane dans la couleur annoncée



S	O	N	E
1 ♠	Passe	2 ♣	Passe
3 ♥	Passe	3 ♠	Passe
4 ♣	Passe	4 SA	Passe
5 SA	Passe	7 ♠	Passe
Passe	Passe		



Problème E9465

5 SA = 2 clés et une chicane qui est forcément ♦ dans cette séquence.