



L'ouvreur après un réveil adverse

Redemande de l'ouvreur après un réveil adverse

Vous avez ouvert de 1 à la couleur, votre partenaire a passé et l'adversaire réveille.

Au deuxième tour ne fournissez une enchère que si vous avez quelque chose à ajouter à votre ouverture, par exemple :

- une main puissante
- ou une distribution très intéressante

sinon passez !

S	O	N	E
1 ♠	Passe	Passe	2 ♦
Passe			

A	D	8	6	5	R	9	6	5	V	5	R	8
♠	♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♦	♦

[Problème E20312](#)

Passé ! Votre bicolore majeur est trop quelconque pour continuer seul la bataille des enchères

S	O	N	E
1 ♠	Passe	Passe	2 ♦
X			

A	9	6	5	4	A	R	8	6	A	R	10	2
♠	♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♦

[Problème E20313](#)

Avec cette magnifique ouverture, le contre d'appel offre plus de possibilités qu'une relance à 2 ♥. Il permet notamment de trouver un possible fit ♣....



L'ouvreur après un réveil adverse

Redemande de l'ouvreur après un réveil adverse

Les différentes relances de l'ouvreur :

- La répétition de la couleur d'ouverture garantit une très solide couleur 6ème
- Avec une main costaud et une courte dans la couleur adverse préférez le contre !
- Avec 18-19H, une main régulière et l'arrêt dans la couleur adverse : 1 SA (et pas 2 avec un saut !)
- Le surcontre décrit une ouverture forte (3ème zone) et de nombreuses levées de défense

S	O	N	E
1 ♠	Passe	Passe	2 ♦
2 ♠			



Problème E20314

Répétition libre qui garantit obligatoirement une solide couleur 6ème : un saut à 3 ♠ serait exagéré, la main de votre partenaire est peut être totalement nulle !

S	O	N	E
1 ♠	Passe	Passe	2 ♣
X			



Problème E20315

Avec une courte dans la couleur du réveil et une ouverture puissante, l'ouvreur doit toujours choisir le contre d'appel



L'ouvreur après un réveil adverse

Redemande de l'ouvreur après un réveil adverse : exemples

S	O	N	E
1 ♣	Passe	Passe	X
1 SA			



[Problème E20316](#)

1 SA Enchère libre qui montre une main régulière de 18-19H avec des arrêts dans toutes les couleurs. N'oubliez pas que votre partenaire possède en moyenne environ 2-3H....

S	O	N	E
1 ♣	Passe	Passe	X
XX			



[Problème E20317](#)

XX Le surcontre décrit une ouverture forte avec de nombreuses levées de défense. Vous suggérez aussi la possibilité de jouer à l'atout ♥ ou ♠