



Maniement de sécurité de la couleur longue du mort à SA

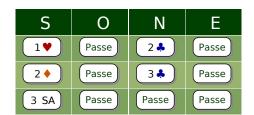
Maniement de longueur ,de la couleur longue du mort à SA

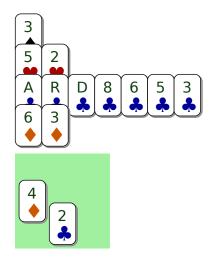
La crainte d'un mauvais partage de votre couleur principale doit vous conduire à adopter un maniement de circonstance en particulier quand vous n'avez pas les rentrées au mort suffisantes. En fait vous ne devez pas chercher à réaliser une levée supplémentaire, mais vous garantir le succès du contrat.

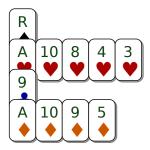
- La règle = la prévoyance. Pour lutter contre une distribution adverse défavorable, il faut l'avoir déjà anticipée !
- la mise en œuvre : adoptez l'une des 3 techniques d'assurance :
 - Le coup à blanc
 - L'impasse de sécurité
 - Le laisser passer

Exemple de coup à blanc.

Vous êtes déclarant d'un contrat de 3 SA. Ouest a entamé du valet de ♠ que vous avez pris de l'as. Vous venez de jouer le 2 ♣ de votre main, Ouest fournit le 4 ♦.







Exercice 3985

Vous avez 9 cartes à 🌲 : Est a le Valet 4ème imprenable. Comme vous n'avez qu'une seule remontée au mort





Maniement de sécurité de la couleur longue du mort à SA

Exemple de laisser passer

Vous êtes en défense dans ce contrat à SA. Vous êtes intervenu par $1 \spadesuit$, et votre partenaire logiquement entame \spadesuit , le 7.

Quelle carte allez-vous fournir?

S	O	N	Е	
			1 ♣	
1 🌲	2 SA	Passe	3 SA	
Passe	Passe	Passe		
	R 1 8 2 A 6 R	2 2		9 7 5 3

Exercice 27351

Comment s'affranchir 3 levées à ♠ ? En ne mettant pas le Roi à la 1ère levée ; quand votre partenaire prendra la main, il lui restera probablement un ♠. Vous même pourrez reprendre la main grâce à l'as de ♣ pour encaisser les ♠ restants.





Maniement de sécurité de la couleur longue du mort à SA

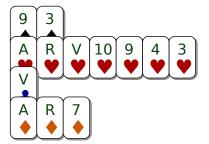
Exemple d'impasse de sécurité

Vous êtes en Sud, déclarant d'un contrat de 4 ♥. L'adversaire a entamé de l'as de ♠ suivi du roi ♣ . Vous prenez de l'as et rejouez petit ♥ du mort vers votre main. Quelle carte jouez-vous, l'As ou le 9 ?

S	O	N	Е
	1 •	Passe	Passe
4 🖤	Passe	Passe	Passe







Exercice 27151

Fournissez le 9 de ♥ et surtout pas l'as. L'impasse directe à la Dame de ♥ est un jeu de sécurité. Si elle réussit, vous avez vos 10 levées. Si elle échoue, les ♥ sont 2-1 vous avez votre remontée pour aller chercher la Dame de ♠ (le 6 C0 sera maitre quand vous aurez tiré As ♥)