



## Le 2SA modérateur

### Le 2 SA modérateur (ou coup de frein) après un bicolore cher de l'ouvreur

Après un bicolore cher de l'ouvreur, le répondant peut utiliser l'enchère de 2SA

- soit avec une main faible de 5-7H pour montrer à l'ouvreur que le camp n'a pas forcément les moyens de demander la manche
- ou avec une main supérieure à 11H, laissant espérer un chelem
- Avec des mains intermédiaire de 10-11H, le répondant saute à 3 SA

Cette enchère est donc forcing pour un tour pour donner au répondant la possibilité de préciser dans quelle situation il se trouve

S	O	N	E
		1 ♣	Passe
1 ♥	Passe	2 ♦	Passe
2 SA			



#### [Problème 20364](#)

Il existe un fit ♣....mais soutenir l'ouvreur rendrait la séquence forcing de manche...alors qu'elle n'est pas certaine si l'ouvreur est minimum.

Annoncez 2 SA pour modérer les ardeurs de l'ouvreur. Cette enchère est forcing pour un tour et vous passerez au tour suivant.



## Le 2SA modérateur

### L'ouvreur après un 2 SA modérateur

L'ouvreur doit préciser la force de son bicolore cher :

- Si l'ouvreur répète une de ses couleurs le répondant peut passer ou si c'est possible, montrer sa préférence pour la seconde couleur
- Toutes les autres enchères de l'ouvreur sont forcing de manche



S	O	N	E
1 ♦	Passe	1 ♠	Passe
2 ♥	Passe	2 SA	Passe
3 ♦	Passe	3 ♥	Passe
Passe			



#### Problème 20466

Le répondant montre sa préférence pour la 2ème couleur de l'ouvreur et, les enchères en restent la !



S	O	N	E
1 ♦	Passe	1 ♠	Passe
2 ♥	Passe	2 SA	Passe
3 SA			



#### Problème 20467

Avec une main non minimum, l'ouvreur demande la manche après un "2SA modérateur"



## Le 2SA modérateur

### La suite des enchères après le 2 SA modérateur : le répondant au 3ème tour

Après la répétition de sa couleur par l'ouvreur, le répondant pourra :

- passer s'il est faible et si la première couleur de l'ouvreur lui convient
- revenir dans la deuxième couleur avec une main "forte" de 7-8H (sorte d'enchère de préférence qui est un arrêt)
- Fournir une enchère à SA (3SA avec 13-14H , 4 SA quantitatif avec plus de 14H)



S	O	N	E
		1 ♣	Passe
1 ♠	Passe	2 ♦	Passe
2 SA	Passe	3 ♣	Passe
Passe			



Problème E26110

L'ouvreur qui a répété sa couleur est minimum : la manche à 5♣ paraît inaccessible malgré le fit.



S	O	N	E
		1 ♦	Passe
1 ♠	Passe	2 ♥	Passe
2 SA	Passe	3 ♦	Passe
3 ♥			



Problème E8620

Après l'enchère de 2 SA, le retour du répondant dans la deuxième couleur est une préférence et pas du tout une proposition de manche ! L'ouvreur doit s'arrêter...Ici, il y a 4 levées à perdre : 2 à ♠ et 2 à ♣