



Le 2 TR Roudi 3 paliers

Le 2 ♣ Roudi est la deuxième enchère du répondant à la recherche d'un fit dans sa majeure.

Cette convention s'utilise ;

- sur une ouverture mineure, ou d'1 ♥
- après une enchère du répondant dans une majeure (il peut n'avoir que 4 cartes)
- et, après la redemande par 1 SA de l'ouvreur (jeu régulier)

S	O	N	E
		1 ♦	Passe
1 ♠	Passe	1 SA	Passe
2 ♣			



Problème E1179

Un Roudi qui permet de connaître le nombre de ♠ de l'ouvreur (2 ou 3).

S	O	N	E
		1 ♦	Passe
1 ♠	Passe	1 SA	Passe
2 ♣			



Problème E1163

Convention Roudi qui demande à l'ouvreur son nombre de cartes à ♠ : 2 ou 3 ?






Le 2 TR Roudi 3 paliers

Les conditions du Roudi



Pour faire un Roudi, le répondant doit :




- avoir 5 cartes dans la majeure annoncée
- un minimum de 11H . La manche doit en effet être envisageable.

S	O	N	E
		1 	Passe
1 	Passe	1 SA	Passe
2 			



Problème E1179

Avec 13H et 5 , le répondant montre que la manche est envisageable, et il demande à l'ouvreur d'indiquer s'il a deux ou trois 

S	O	N	E
		1 	Passe
1 	Passe	1 SA	Passe
2 			



Problème E1163

Convention Roudi qui demande à l'ouvreur son nombre de cartes à  : 2 ou 3 ?



Le 2 TR Roudi 3 paliers

La suite des enchères : le Roudi 3 paliers (conseillé par Dominique)

Pour décrire son jeu l'ouvreur utilise les réponses suivantes :

- 2 ♦ : pas trois cartes dans la majeure (deux donc puisque la main est régulière !)
- 2 ♥ : trois cartes dans la majeure du répondant et ouverture minimum (12-13H).
- 2 ♠ : trois cartes dans la majeure du répondant et ouverture maximum (14H).

Sur le site nous utiliserons ce Roudi 3 paliers



S	O	N	E
1 ♦	Passe	1 ♥	Passe
1 SA	Passe	2 ♣	Passe
2 ♦	Passe	3 SA	Passe
Passe	Passe		



Problème E98141

L'ouvreur ayant indiqué 2 cartes seulement à ♥, le répondant (qui a 14H) demande la manche à SA. Avec juste 11H, le répondant aurait fixé le contrat à 2 ♥.

S	O	N	E
		1 ♣	Passe
1 ♠	Passe	1 SA	Passe
2 ♣	Passe	2 ♠	Passe
4 ♠	Passe	Passe	Passe



Problème E7558

L'ouvreur indique qu'il a trois cartes à ♠ dans une main maximum. Avec 12H et une bonne distribution le répondant demande la manche à ♠



Le 2 TR Roudi 3 paliers

Les inférences du Roudi

Après la redemande de l'ouvreur par 1 SA :

- La répétition par le répondant de sa majeure promet 5 cartes et moins de 11 H
- La répétition à saut par le répondant de sa majeure est une enchère de chelem.
- Une convention particulière : l'enchère de 3 ♣. Quand seul un contrat partiel est envisageable, la répétition des ♣ par le répondant est un arrêt absolu qui montre une main de 4 cartes dans la majeure et 6 cartes à ♣

Pourquoi utiliser le Roudi 3 paliers ? Le 4ème palier (2SA) donne des informations aux adversaires et n'apporte rien au partenaire. En effet après l'enchère de 2 ♦, le répondant non fitté qui a une main régulière demande la manche à partir de 12H. Ainsi les adversaires ne savent pas si l'ouvreur est mini ou maxi.

S	O	N	E
1 ♦	Passe	1 ♠	Passe
1 SA	Passe	3 ♠	Passe
4 ♣			



Exercice 20015

Après la redemande par 1 SA, la répétition à saut de sa majeure par le répondant est une enchère de chelem. L'ouvreur annonce son 1er contrôle.

S	O	N	E
1 ♣	Passe	1 ♠	Passe
1 SA	Passe	2 ♠	Passe
Passe			



Exercice E5373

Après la redemande par 1 SA, la répétition de sa majeure par le répondant promet 5 cartes à ♠ dans une main de moins de 11H.