



La prise de capitanat

Dans certaines séquences, ouverture de barrage, recherche de chelem, ou simplement recherche de la meilleure partielle, le rôle de chacun des joueurs est clairement différencié. L'un recueille les renseignements donnés par son partenaire et l'autre décide !

S	O	N	E
		1 ♠	Passe
3 ♠			

[Exercice 4855](#)

Le répondant a décrit précisément sa main de de 11-12HLD et 4 cartes à ♠. L'ouvreur devient le capitaine dans la détermination du contrat final

S	O	N	E
		1SA	Passe
2 ♣	Passe	2 ♠	Passe
3 ♥			

[Exercice 4857](#)

L'ouvreur a décrit sa main 15-17H 4 cartes à ♠ et pas 4 cartes à ♥. Le répondant intéressé par le chelem devient le capitaine



La prise de capitanat

Un joueur posant le Blackwood est souvent le capitaine de la séquence

S	O	N	E
		1 ♠	Passe
2 ♣	Passe	2 ♠	Passe
3 ♠	Passe	4 ♣	Passe
4 ♦	Passe	4 ♥	

[Exercice 4859](#)

L'ouvreur laisse l'opportunité à son partenaire de prendre le capitanat en nommant le dernier contrôle. Le partenaire accepte en posant le Blackwood ou refuse en revenant à 4 ♠

S	O	N	E
		1 ♠	Passe
2 ♣	Passe	2 ♠	Passe
3 ♠	Passe	4 ♣	Passe
4 ♦	Passe	4SA	

[Exercice 4860](#)

L'ouvreur prend le capitanat en nommant le Blackwood.







La prise de capitaneat

Un joueur ayant obligé son partenaire à nommer un contrôle est le capitaine de la séquence

S	O	N	E
		1 	Passe
1 	Passe	1 	Passe
3 	Passe	4 	

Exercice 4861

Les aspirations de l'ouvreur qui nomme son premier contrôle sont claires...son partenaire ne peut se soustraire !

S	O	N	E
		1 	Passe
1 	Passe	2SA	Passe
3 	Passe	3SA	Passe
4 			

Exercice 4861

Les aspirations du répondant qui nomme son premier contrôle sont claires...son partenaire ne peut se soustraire ! A Sud de nommer son premier contrôle.
