



L'ouvreur après le contre du Stayman

Redemande de l'ouvreur de 1 SA : votre partenaire a fait un Stayman, l'adversaire contre

En contrant le Stayman de votre partenaire, l'adversaire demande l'entame ♣ : il a une belle couleur au moins 5ème à ♣. Le contrat à SA est sans doute compromis et il faudra tout faire pour que le contrat soit joué de la bonne main (entame par l'intervenant ou protection des honneurs ♣).

Cela complique la redemande de l'ouvreur ! il ne nommera une majeure que s'il a l'arrêt ♣ et peut être le déclarant du contrat

Les différentes redemandes :

- Passe : pas d'arrêt et peut être une majeure
- 2 ♥ ou 2 ♠ : 4 cartes dans la couleur nommée et l'arrêt ♣ (l'ouvreur peut être le déclarant)
- XX : envie de jouer le contrat surcontré !
- cue-bid à 3 ou 4 ♣ : les deux majeures 4èmes et respectivement main minimum (15H) ou maximum (16-17H)
- 2 ♦ au moins 5 cartes à ♦ pas de majeure 4ème (avec ou sans arrêt ♣).

S	O	N	E
1 SA	Passe	2 ♣	X
2 ♠	Passe	4 ♠	Passe
Passe	Passe		



Problème E7766

Avec 4 cartes à ♠ et l'arrêt ♣ vous pouvez répondre naturellement au Stayman de votre partenaire



S	O	N	E
1 SA	Passe	2 ♣	X
Passe			



Problème E5291

Pas d'arrêt ♣ ni cartes dans une majeure, ni une longue à ♦. Pour l'instant il faut passer. Patience, la parole va revenir à votre partenaire.



L'ouvreur après le contre du Stayman

L'ouvreur de 1 SA surcontre le contre du Stayman

L'ouvreur a intérêt à surcontrer dès qu'il a une bonne couleur 5ème à ♣ et des honneurs performants dans le but de jouer 2 ♣ surcontré. Ne le faites qu'avec une couleur 5ème convenable (2 honneurs).
