



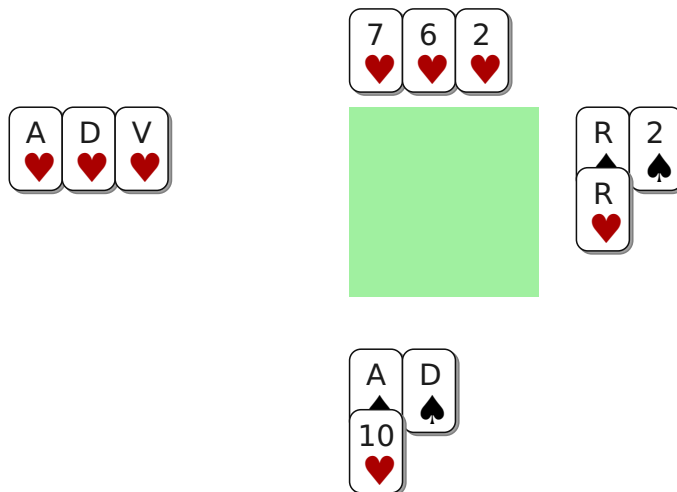
Le grand coup

Le grand coup

Le grand coup est une technique propre au jeu de la carte à la couleur. Elle permet de réaliser le maximum de levées d'atouts, notamment quand vous vous êtes aperçu qu'un adversaire possédait un honneur imprenable. Le grand coup

- Consiste à couper volontairement même des cartes maîtresses
- dans le but de réduire votre nombre d'atouts pour vous retrouver à égalité avec ceux de l'adversaire
- quand cet objectif est atteint, à trois cartes de la fin, vous lui rendez la main et, l'obligez à se jeter dans votre fourchette à l'atout. Ou encore à deux tours de la fin, vous l'obligez à couper et ... surcoupez avec délectation.

Exemple : Vous êtes déclarant d'un contrat à l'atout ♠ et ne pouvez pas perdre de levée d'atout pour remporter votre contrat. Éliminez toutes les cartes à trois coups de la fin jouez le 10 ♥ et attendez tranquillement de faire les deux dernières levées d'atout.



[Exercice 4963](#)

Mal placé l'adversaire ne peut rien faire. S'il joue petit atout vous prenez de la Dame et s'il joue le Roi, vous prenez de l'as....
