



Le 2 SA fitté

Le 2 SA fitté est une convention utilisée par le répondant, sur une ouverture de 1 dans une majeure.

Cette réponse ultra-précise promet :

- 3 cartes dans la majeure. (et pas 2, 4 ou 5 !)
- Une force de 11 points H (et pas 12 ou 13 !)
- Une main régulière sans couleur 5 ème

L'enchère de 2 SA est conventionnelle ; elle ne garantit pas d'arrêts. Enfin, c'est une enchère non forçant qui n'oblige pas l'ouvreur à reparler.

S	O	N	E
		1 ♥	Passe
2 SA			

7	5	4	D	V	4	V	5	4	3	A	R	4
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♦	♦	♦

[Problème E2232](#)

l'enchère de 2 SA du répondant indique 11H et 3 cartes à ♥

S	O	N	E
		1 ♥	Passe
2 SA			

6	4	A	D	V	R	5	3	2	V	6	5	3
♠	♠	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♦	♦	♦	♦

[Problème E2233](#)

Pour montrer un fit 5-3 à ♥... et gagner la manche majeure.



Le 2 SA fitté

Remarque

Avec la même force de 11H et 4 cartes dans la majeure de l'ouvreur, le répondant proposerait la manche en annonçant 3 dans cette majeure.

S	O	N	E
		1 ♥	Passe
3 ♥			

9 ♠	3 ♠	V ♥	8 ♥	4 ♥	2 ♥	A ♣	D ♣	10 ♣	4 ♣	D ♦	10 ♦	5 ♦
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	------	-----	-----	------	-----

[Problème F4819](#)

Montrez votre force en sautant au palier de 3.....ce qui va compliquer la tâche de vos adversaires

S	O	N	E
		1 ♥	Passe
2 SA			

R ♠	V ♠	4 ♠	R ♥	V ♥	10 ♥	R ♣	4 ♣	10 ♦	6 ♦	5 ♦	4 ♦	3 ♦
-----	-----	-----	-----	-----	------	-----	-----	------	-----	-----	-----	-----

[Problème E2234](#)

une enchère qui divulgue la bonne image de votre main. En réponse à l'ouverture majeure, 2 SA est un classique

- environ 11H
 - 3 atouts
 - une distribution régulière sans bonne couleur 5ème à déclarer
- Ici, tous les ingrédients sont réunis.



Le 2 SA fitté

La suite des enchères :

L'ouvreur connaît parfaitement la force de son partenaire.

- Avec une ouverture minimum de 12H il passe si jouer SA lui convient
- Avec une ouverture minimum, il conclut à 3 dans la majeure d'ouverture si jouer SA ne lui convient pas.
- Avec une bonne ouverture, il demande la manche.
- Il peut aussi chercher si son partenaire a un complément dans sa deuxième couleur (sorte d'enchère d'essai à la couleur)



S	O	N	E
1 ♠	Passe	2 SA	Passe
3 ♠	Passe	Passe	Passe



Problème E5768

3 ♠ Avec cette ouverture très banale, n'allez pas à la manche. 3 ♠ est une enchère d'arrêt.