



Les anti-contrôles

L'anti-contrôle

Il est utilisé lorsque :

- Le camp s'est clairement fitte.
- Le premier contrôle nommé saute une couleur

Par exemple :

S	O	N	E
1♥	Passe	2♣	Passe
2♥	Passe	3♥	Passe
4♣			

Sud a sauté le contrôle ♠ qu'il ne possède pas. Dans cette situation, la convention anti contrôle consiste pour Nord d'annoncer :

- 4♦ s'il contrôle les ♠ et pas les ♦
- 4SA s'il contrôle les ♠ et les ♦
- 4♥ s'il ne contrôle pas les ♠



S	O	N	E
		1♥	2♣
2♦	Passe	3♥	Passe
4♣	Passe	4♦	Passe
4SA	Passe	5♥	Passe
6♥	Passe	Passe	Passe



Ici Sud a sauté le contrôle ♠ : Nord qui a le contrôle ♠ et pas le contrôle ♦ nomme 4♦. Sud qui possède le contrôle ♦ pose le Blackwood et le camp joue et gagne 6♥ !



Les anti-contrôles

L'intérêt de l'anti-contrôle

Outre la simplicité de la vérification des contrôles, il permet au camp de s'arrêter à un palier bas si un contrôle fait défaut.

Par exemple, vous n'utilisez pas la convention anti-contrôle ; en l'absence du contrôle \spadesuit vous allez jouer 5 \heartsuit ...

A \spadesuit	R \heartsuit	D \heartsuit	V \heartsuit	10 \heartsuit	9 \heartsuit	7 \heartsuit	6 \heartsuit	A \clubsuit	8 \clubsuit	8 \diamondsuit	7 \diamondsuit	5 \diamondsuit
S				O				N		E		
								1 \heartsuit		Passe		
2 \diamondsuit				Passe				3 \heartsuit		Passe		
4 \clubsuit				Passe				4 \spadesuit		Passe		
5 \heartsuit				Passe				Passe		Passe		
R \spadesuit	5 \spadesuit	A \heartsuit	4 \heartsuit	3 \heartsuit	R \clubsuit	D \clubsuit	V \diamondsuit	10 \diamondsuit	9 \diamondsuit	6 \diamondsuit	4 \diamondsuit	

Sud qui nomme 4 \clubsuit agréé le fit \heartsuit et annonce son contrôle \clubsuit

Nord qui n'a pas le contrôle \diamondsuit nomme 4 \spadesuit , contrôle \spadesuit . Le camp va jouer 5 \heartsuit et chuter. En utilisant l'anti-contrôle il se serait arrêté à 4 \heartsuit ...car en annonçant 4 \diamondsuit Nord déniait le contrôle \diamondsuit et Sud concluait à 4 \heartsuit